

Ateliers de découverte

- [RoboTech Girls 2023 - Conception et impression 3D de médaille](#)
- [Formation Professeur de Technologie à InkScape et Découpeuse Laser](#)

RoboTech Girls 2023 - Conception et impression 3D de médaille

Objectif : Réalisation d'un objet personnalisé en impression 3D

Durée : 1H

Déroulement :

1. Découverte du FabLab et en particulier des imprimantes 3D (Animateur.ice : 15min)
2. Personnalisation d'un modèle 3D sur TinkerCAD (Participant.es 30min)
3. Préparation du plateau avec ~10 pièces sur une télé (Animateur.ice : 10 min)
4. Lancement de l'impression 3D (Animateur.ice : 5min)

Préparation de l'atelier

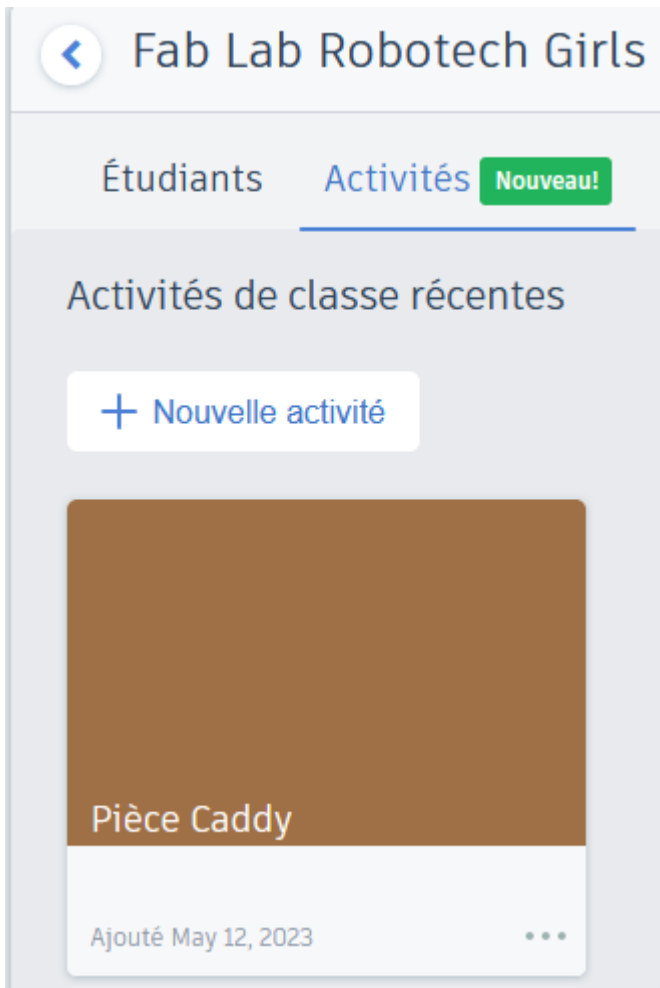
Sur l'ordinateur enseignant

- Créer un [compte sur TinkerCAD](#) en mode Enseignant
- [Créer une classe](#), par exemple "Fab Lab Robotech Girls"
- Ajouter le nombre d'étudiants nécessaire, par exemple eleve1, eleve2, etc

The screenshot shows the TinkerCAD classroom management interface for a class named "Fab Lab Robotech Girls". The interface includes a top navigation bar with tabs for "Étudiants", "Activités", "Conceptions", "Notifications", and "Enseignants associés". The "Étudiants" tab is active, showing a list of students. A search bar is present with the text "Rechercher par nom". The list of students includes a header row with columns: "Étudiants", "Informations de connexion", "Type", "Activité", "Sécurisé", and "Menu". Below the header, there is one student entry: "Eleve 3" with the username "eleve3", type "Poste", activity "20 hours ago", and a green checkmark indicating it is secured.

Étudiants	Informations de connexion	Type	Activité	Sécurisé	Menu
Eleve 3	eleve3	Poste	20 hours ago		...

- Ajouter une activité



- Ajouter une pièce de référence qui sera personnalisée. Exemple Pièce de 1€ (diamètre 23.25mm, épaisseur 2.33mm) --> ~7min d'impression. 1.5mm d'épaisseur --> ~5min d'impression

Personnalisez votre pièce

Conceptions partagées avec les étudiants

+ Créer une conception

Pièce 15mm

3D design



gauthierYMF2

May 16, 2023



2

Éditer



Travail des étudiants

Show

Conceptions

Circuits

Codeblocks

Leçons



Copy of Pièce 15mm

Eleve 7

20 hours ago

Privé



Co

Ele

20

Priv

Sur les ordinateurs des étudiants

- Numéroté les ordinateurs, par exemple avec un post-it
- Créer des comptes invité
- Se connecter et ouvrir un navigateur
- Ouvrir tinkercad.com, cliquer sur Salles de Classe --> rejoindre une classe
 - Ou ouvrir <https://www.tinkercad.com/joinclass>
- Taper le code de la classe créée par le prof
- Taper le pseudo de l'élève correspondant au

Bienvenue dans
Fab Lab Robotech Girls

Utiliser mon pseudo

Bienvenue dans
Fab Lab Robotech Girls

Quel est ton pseudo?

eleve1

Et voilà!

- Cliquer sur **Classes** et sélectionner Fab Lab Robotech Girls

TINKERCAD AUTODESK Tinkercad

Eleve 1

Rechercher des conception

Classes

Conceptions

Didacticiels

Collections

+ Créer une collection

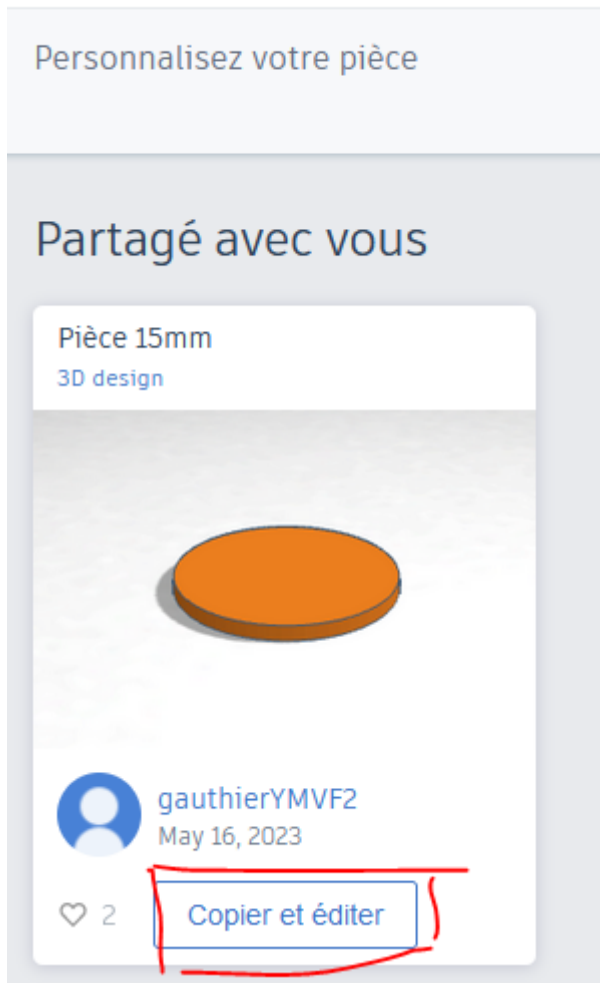
Mes classes

Fab Lab Robotech Girls

- Sélectionner l'activité

- Cliquer "Copier et éditer"

← Activités | Pièce Caddy

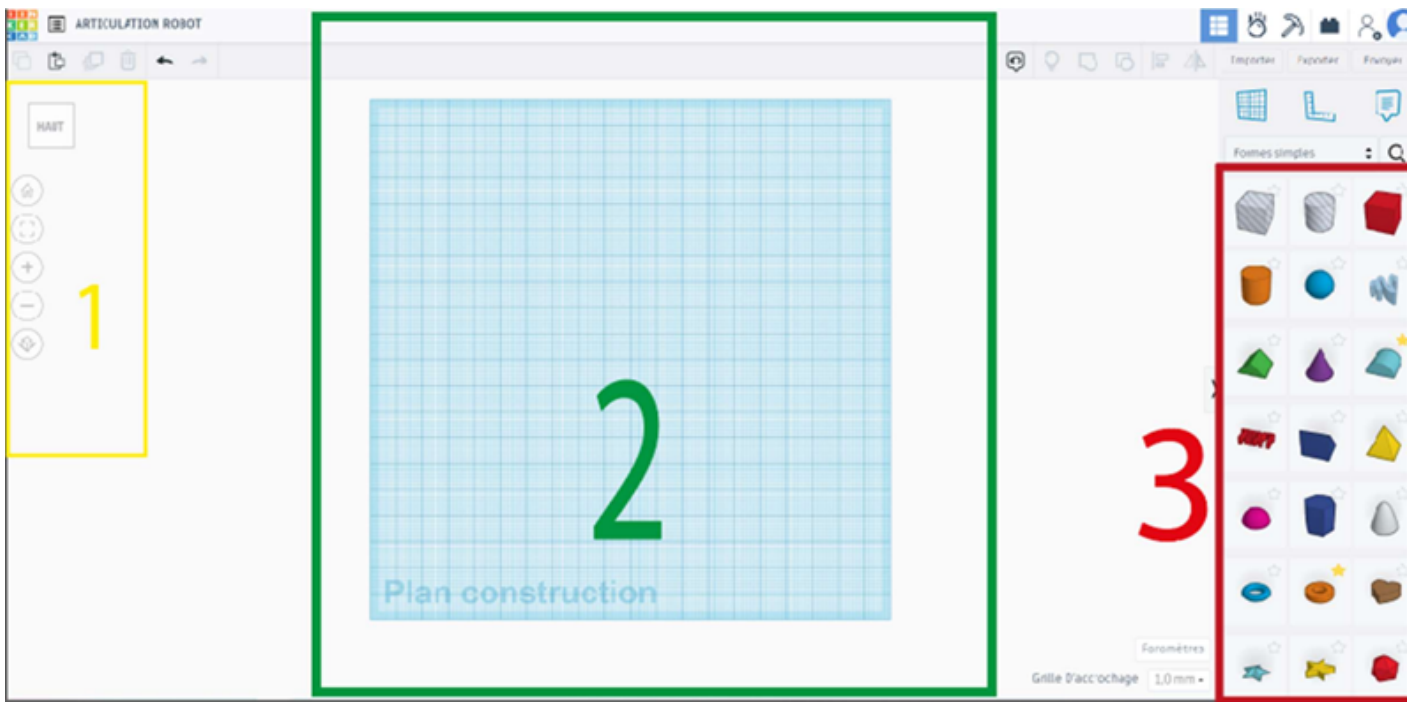


Découverte du FabLab et en particulier des imprimantes 3D

Pour aller plus loin : <https://innovation.iha.unistra.fr/books/fablab-machines/page/preparation-et-lancement-dune-impression>

Personnalisation d'un modèle 3D sur TinkerCAD

Page de conception 3D



Divisé en 3 parties :

1. En 1 : il s'agit de la perspective et du point de vue
 - Vue de Haut, Bas, Avant, Arrière, Droite, Gauche
 - Zoomer, Dézoomer
 - Revenir à la vue initiale
2. En 2 : C'est le Plan de construction, c'est là où nous ferons nos conceptions, là où nous modifierons nos objets.
3. En 3 : il s'agit des différents objets qu'on va utiliser pour créer nos modèles en 3D
 - Si vous l'ajoutez sur un autre objet, l'objet du dessus sera ajusté sur l'objet de dessous.
 - Si vous l'ajoutez sur le plan de construction, il sera "posé au sol"

Modifiez les paramètres de l'objet (rayon, étapes, longueur, largeur et hauteur).

Fonctionnalités principales de TinkerCAD

Souris :

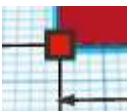
- Bouton gauche : sélectionner en cliquant sur un objet pour le modifier
 - Pour sélectionner plusieurs objet : cliquer, rester appuyé et passer par dessus les objets à sélectionner
- Bouton milieu : déplacer la vue
- Bouton droit : orienter la vue
- Molette : zoomer

Commandes / raccourcis clavier :

- Shift + Clic : Redimensionner un objet en conservant les proportions
- Alt + Clic : Redimensionner un objet en conservant son centre
- Ctrl+C Copier un objet
- Ctrl+V Coller un objet
- Ctrl+Z Revenir en arrière (défaire une action)
- Ctrl+Y Refaire une action à la suite d'un Ctrl+Z
- Ctrl+A Sélectionner toutes les pièces
- Ctrl+G Grouper solide+perçage

Sélectionner un objet pour le modifier

- Prendre un cube dans l'onglet forme simple et le placer sur le plan de travail et cliquer dessus
- En approchant la souris sur l'un des carré blanc sur les bords de l'objet, vous allez pouvoir changer la longueur, la largeur de l'objet. Le carré sur le dessus permet de modifier la hauteur de l'objet.



- Les flèches permettent de faire tourner l'objet



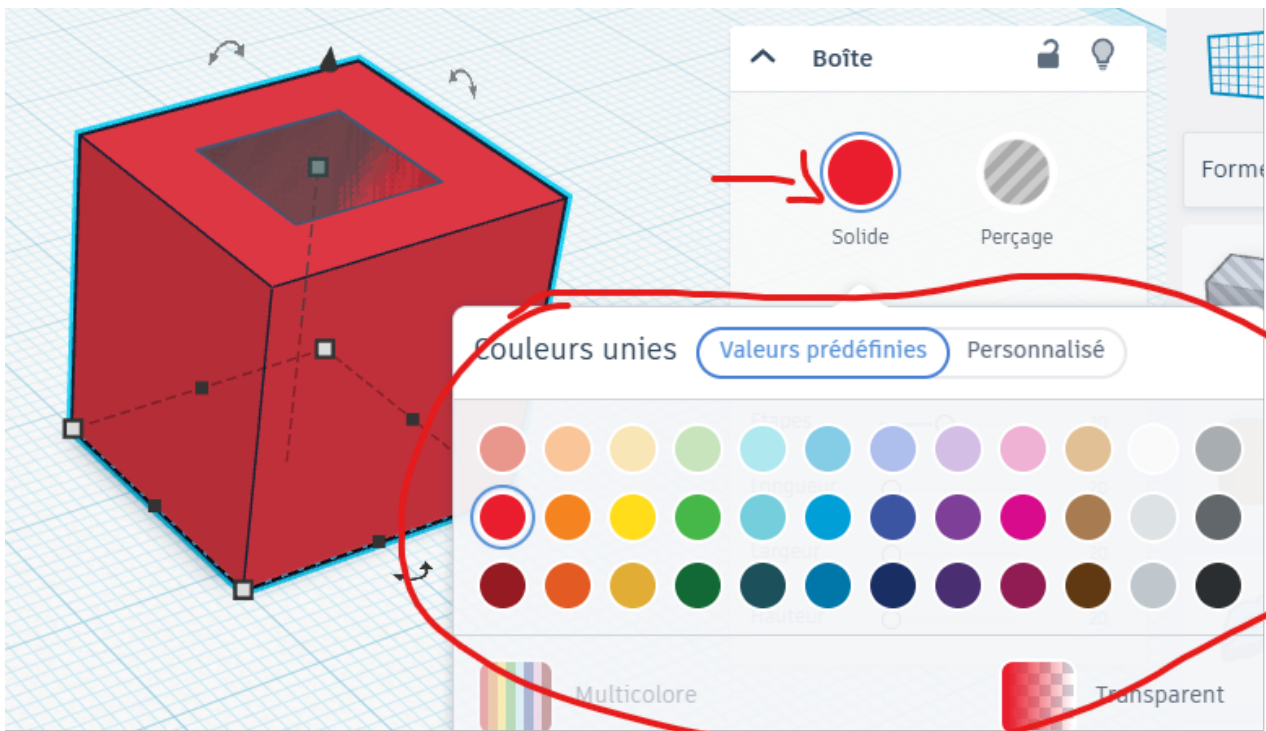
- La dernière icône permet de déplacer votre objet soit vers le haut, soit vers le bas.



- En cliquant sur les différents chiffres qui apparaissent vous pouvez directement les modifier de manière précise.

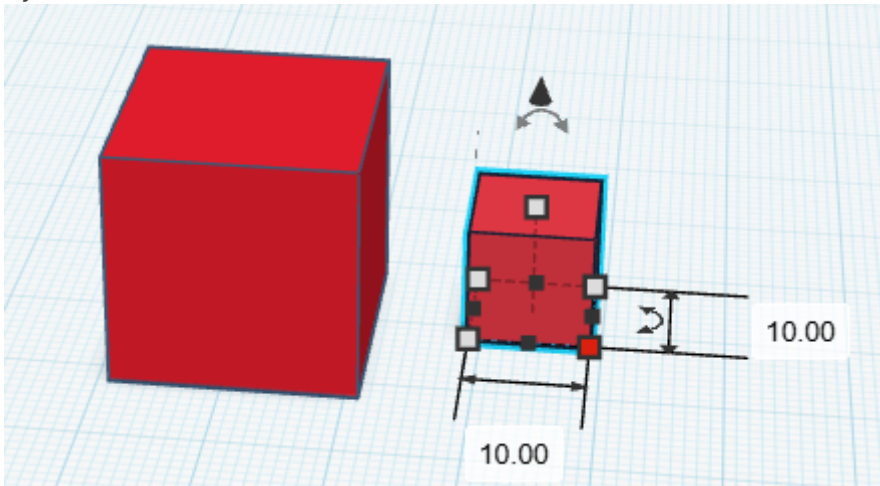


- Créer un cube de 20x20x20mm (Longueur x largeur x Hauteur)
- Cliquer sur votre cube et cliquer sur 'solide', vous pouvez modifier les couleurs de votre solide.



Assembler deux objets pour en faire une pièce :

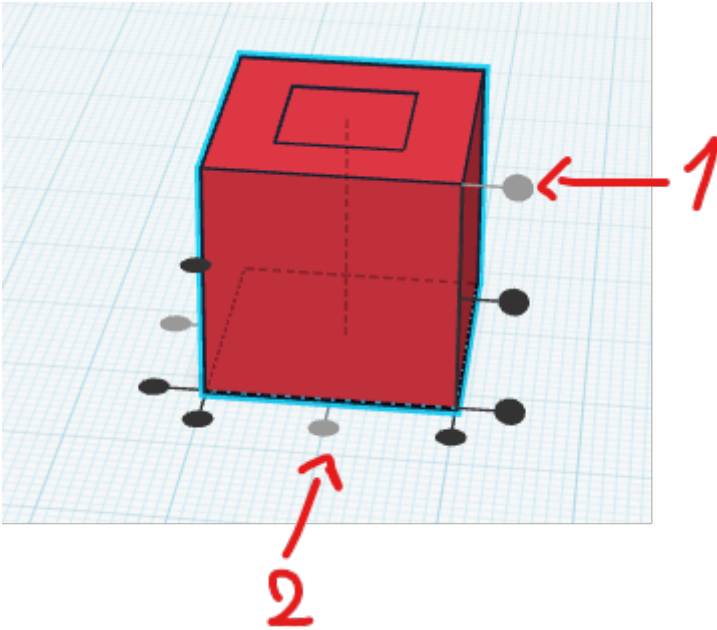
- Ajouter un second cube mais de 10x10x10mm



- sélectionner tous les objets à assembler avec la souris *Rappel : ctrl+A pour tout sélectionner*
- Cliquer sur la touche 'L' ou à l'aide de l'outil 'Aligner'

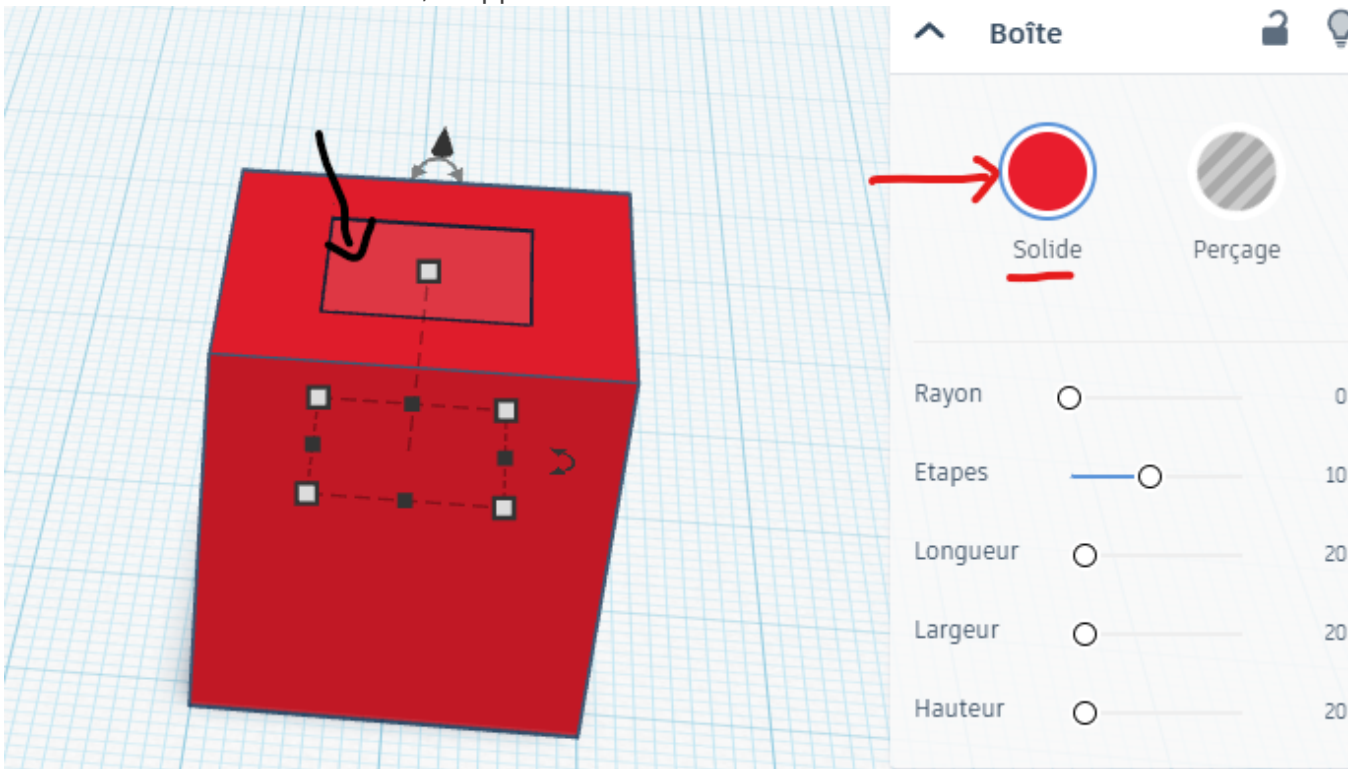


- Aligner la figure comme indiquer ci-dessous en cliquant à l'emplacement 1 puis 2

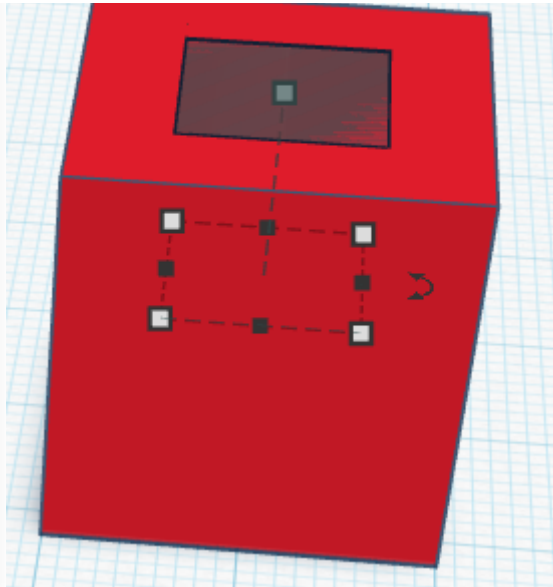


Assembler un solide et un perçage pour "graver/creuser" le solide

- sélectionner le carré intérieur, il apparait en couleur comme "solide"



-



nsparent

- sélectionner le solide et le perçage avec la souris *Rappel : ctrl+A pour tout sélectionner*
- Appuyer sur "Ctrl+G" ou cliquer sur l'icône "Regrouper" :

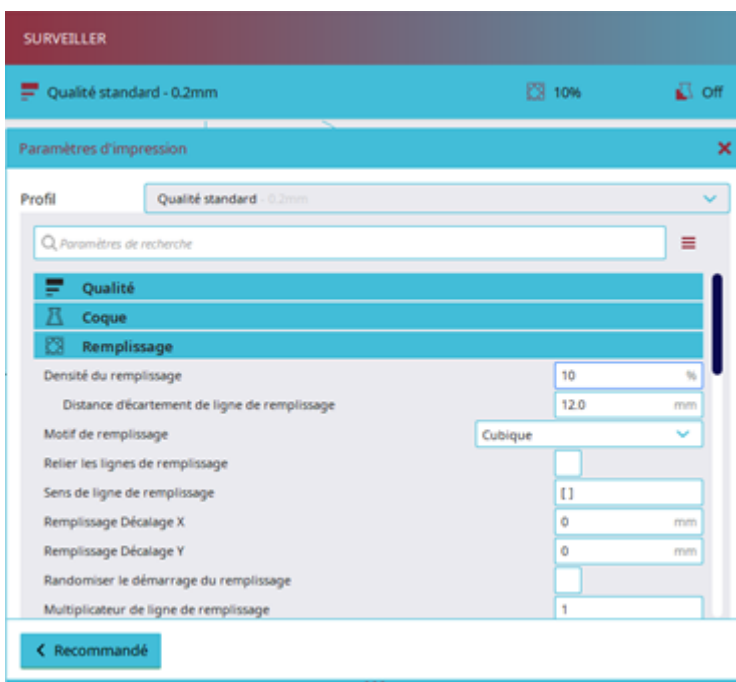
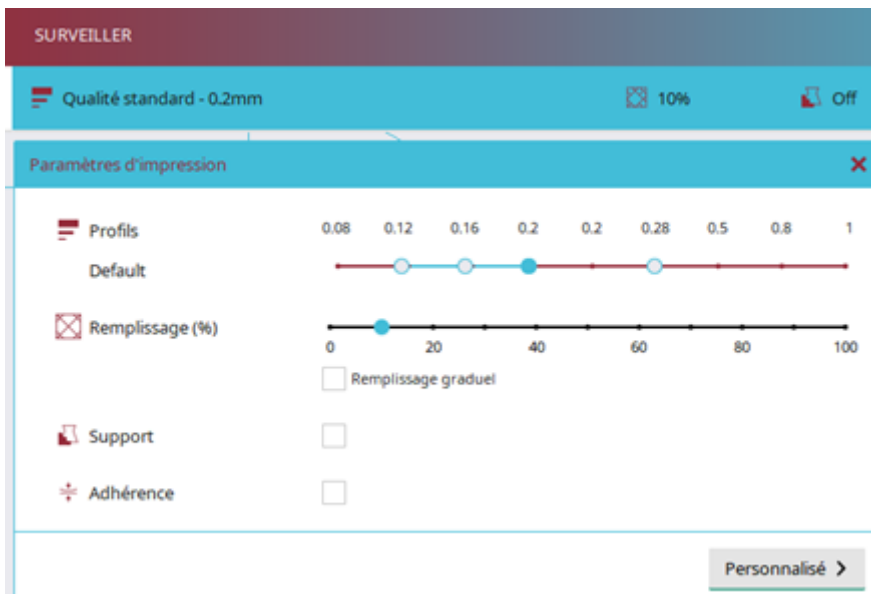


- Vous avez fait un trou dans le cube

Installation et configuration de Creality Slicer

Pour l'imprimante Creality Ender 3 V2 :

- Installer Creality Slicer ([Téléchargement](#) depuis le [site de Creality](#))
- Paramétrer l'imprimante



Préparation du plateau d'impression

Sur Creality Slicer avec ~10 pièces exportées depuis TinkerCAD.

Depuis l'ordinateur de l'enseignant dans TinkerCAD :

- Une fois le travail des étudiants terminé et qu'ils ont quitté le mode édition pour que la pièce soit sauvegardée
- Dans l'activité préalablement créée, regarder le *Travail des étudiants*. Penser à rafraîchir la page lorsque les étudiants sauvegardent ou modifient leur pièce.

Personnalisez votre pièce

Conceptions partagées avec les étudiants

[+ Créer une conception](#)

Pièce 15mm

3D design



gauthierYMF2

May 16, 2023

♡ 2

Éditer

...

Travail des étudiants

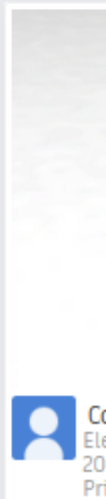
Show

Conceptions

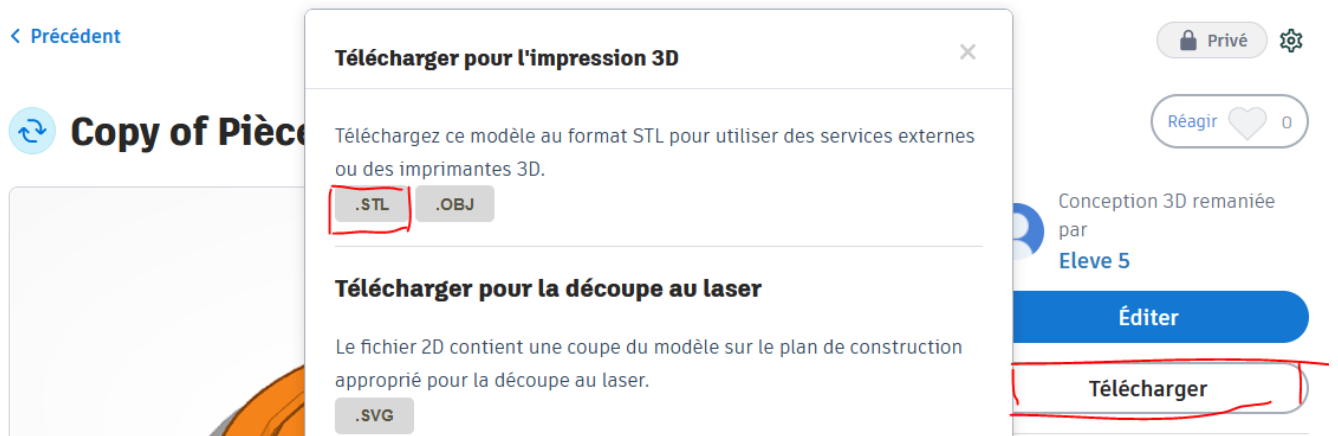
Circuits

Codeblocks

Leçons

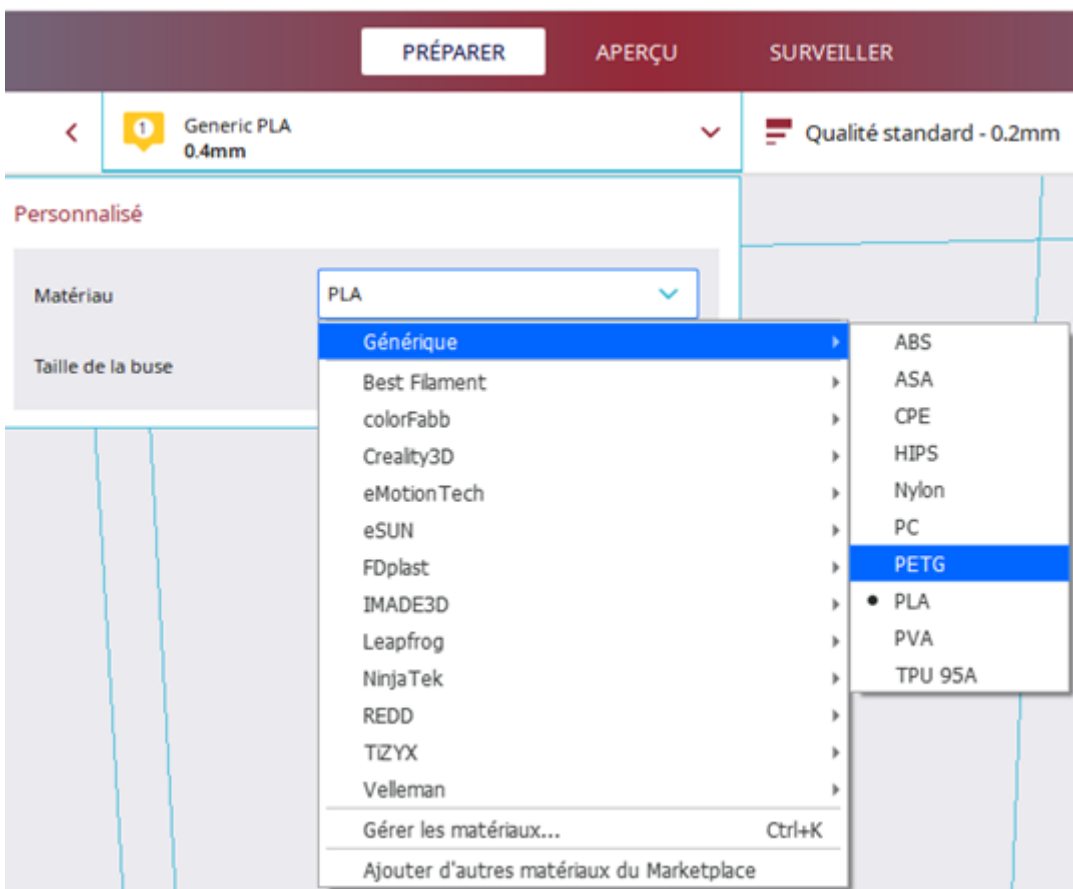


- télécharger leurs créations au format `.STL`



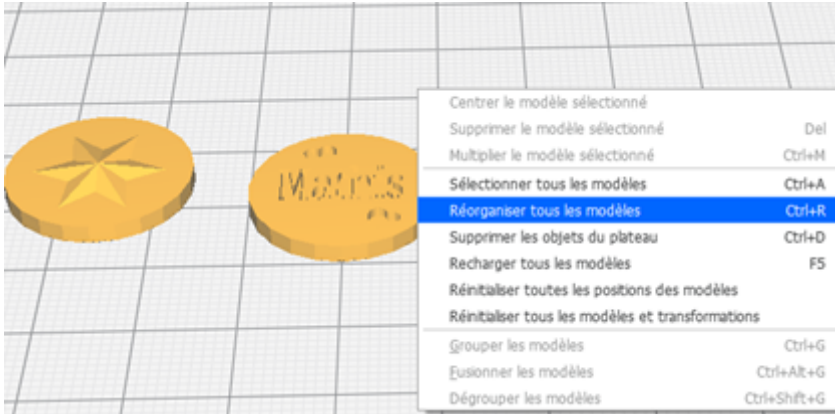
Depuis l'ordinateur de l'enseignant sur Creality Slicer :

- Sélectionner le filament choisi

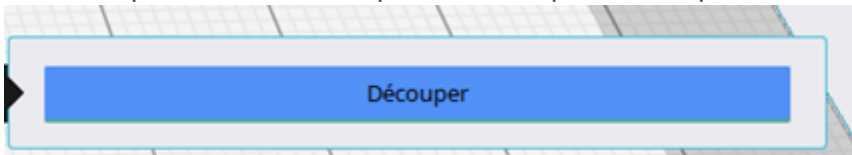


- Ajouter les pièces au plateau en glissant-déposant les fichiers `.STL` depuis l'explorateur vers Creality Slicer

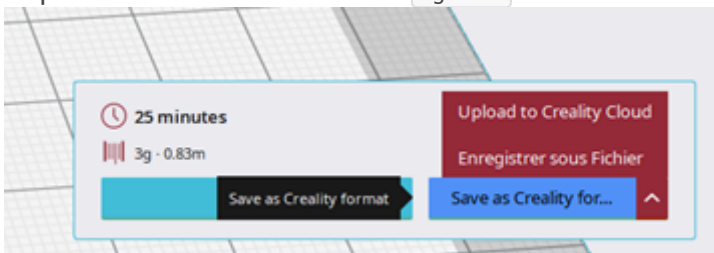
- Une fois toutes les pièces ajoutée, faire un clic-droit et Réorganiser tous les modèles. Cela optimise le placement des pièces sur le plateau pour diminuer le temps d'impression



- Lancer l'algorithme de découpe ("slicer"), qui va calculer les trajectoires à effectuer par la tête d'impression, couche par couche, pour fabriquer le modèle 3D



- Le temps et le volume d'impression s'affichent
- Exporter le fichier au format `.gcode`



- Optionnellement, sauvegarder le projet au format `.3mf`

Lancement de l'impression 3D

Pour l'imprimante Creality Ender 3 V2 :

- Démarrer l'imprimante avec l'interupteur électrique à l'arrière
- Mettre le fichier `.gcode` sur une carte micro-SD
- Ejecter la carte micro-SD et l'insérer dans la fente à l'avant de l'imprimante 3D
- Cliquer sur Print (appuyer sur le bouton-molette)
- Sélectionner le fichier
- Le fichier contient les paramètres d'impression (température plateau et fil, etc.)
- C'est fait, l'impression est lancée, vous pouvez aller prendre un café ou vous coucher ;)
 - Le plateau préchauffe
 - La buse d'impression préchauffe
 - Le fil est purgé pour nettoyer la couleur précédemment utilisée (trait sur la gauche du plateau)
 - La zone d'impression est entourée
 - Les pièces sont imprimées

- La tête d'impression et le plateau retournent à leur position d'origine (0,0,0)
- Le temps d'impression effectif est affiché

Formation Professeur de Technologie à InkScape et Découpeuse Laser

Objectif : Réalisation d'un objet personnalisé en découpe laser

Durée : 1H

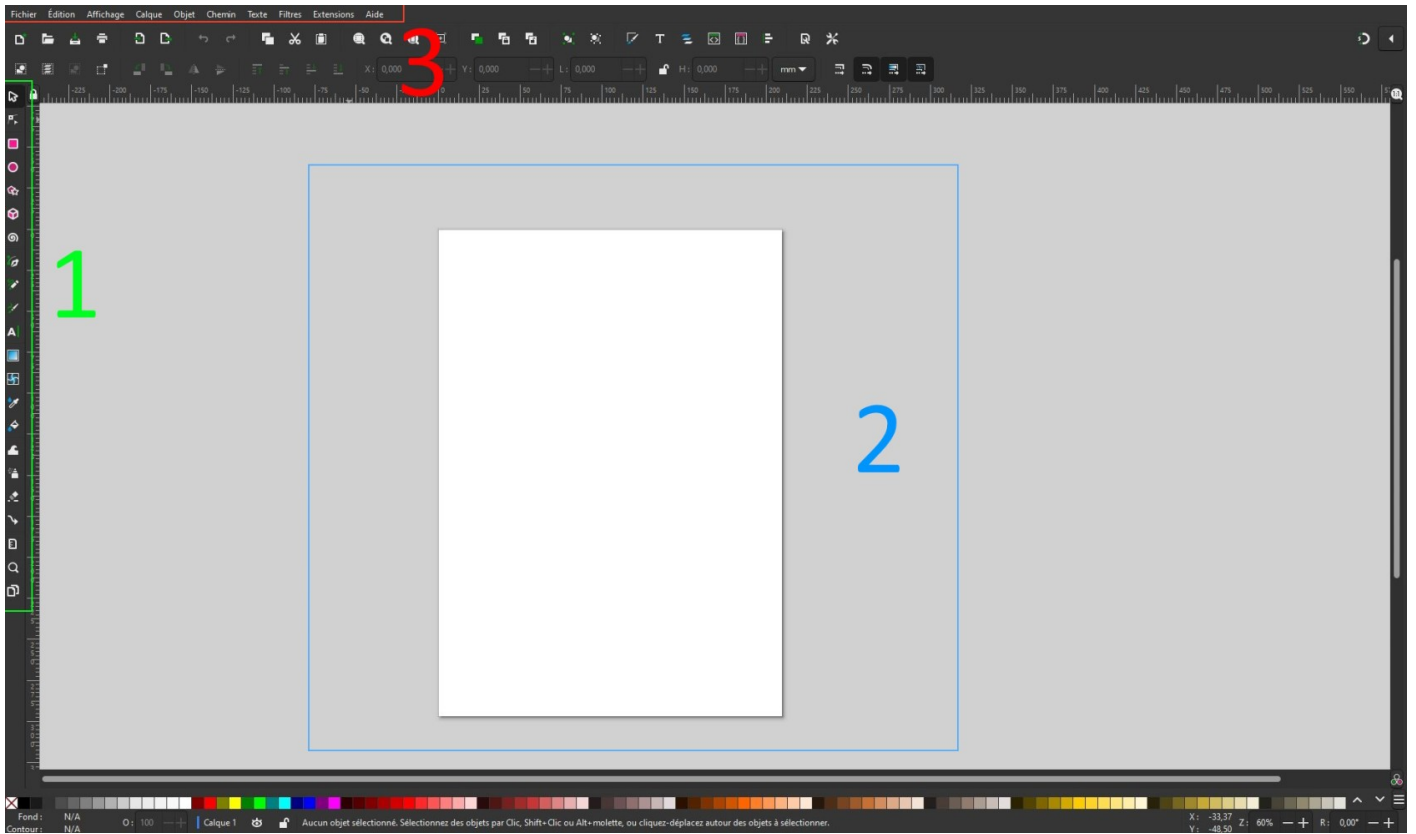
Déroulement :

1. Découverte du FabLab et en particulier de la découpeuse laser (Animateur.ice : 15min)
2. Personnalisation d'un fichier 2D sur Inkscape (Participant.es 30min)
3. Préparation du plateau avec ~10 pièces sur une télé (Animateur.ice : 10 min)
4. Lancement de la découpe laser (Animateur.ice : 5min)

Découverte du FabLab et en particulier de la découpeuse laser

Page de réalisation du fichier

Présentation de la page

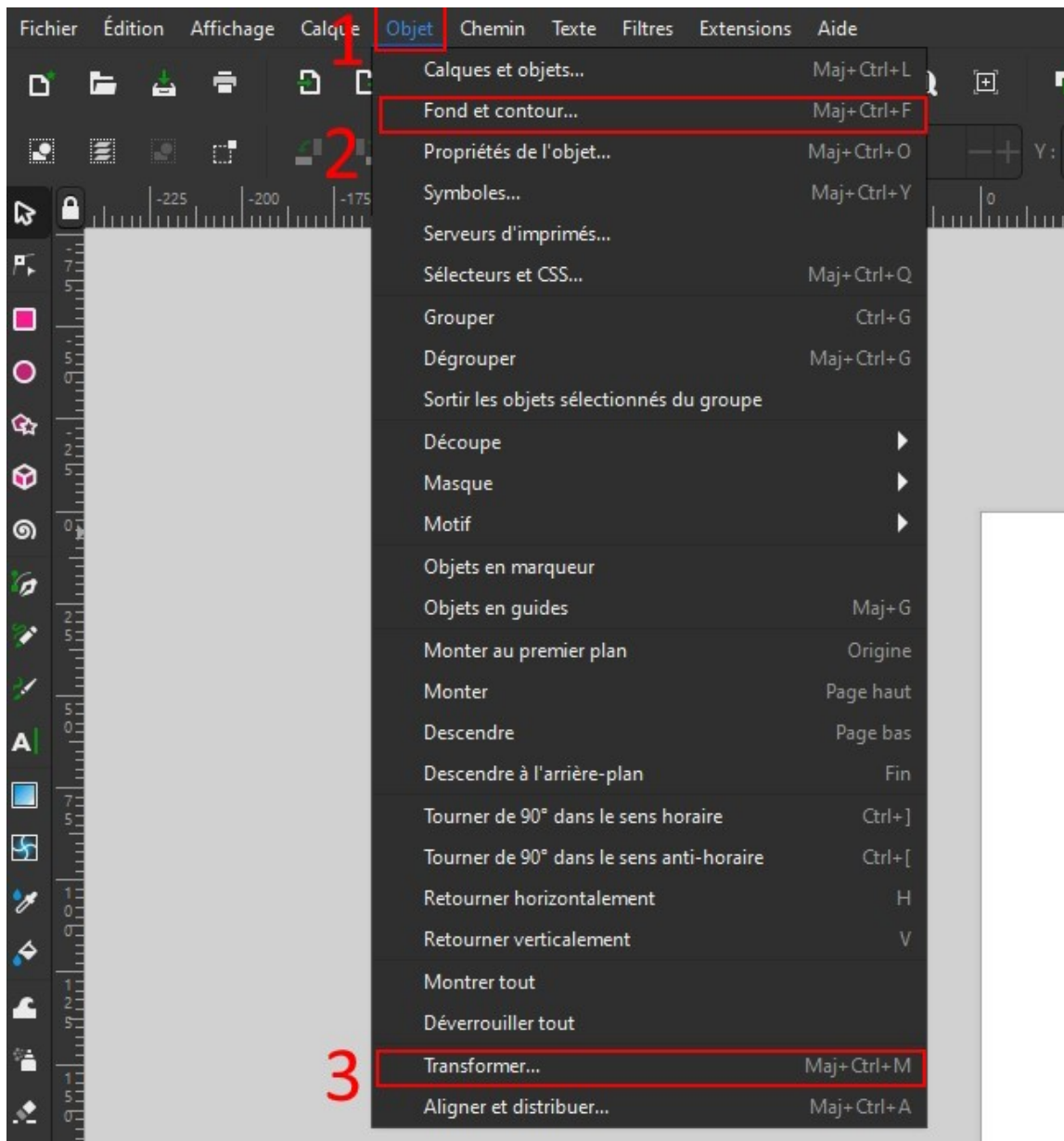


Divisé en 3 parties :

1. En 1 : il s'agit des Outils qu'on va utiliser pour créer nos fichiers.
2. En 2 : C'est le Plan de construction, c'est là où nous ferons nos conceptions, là où nous modifierons nos fichier.
3. En 3 : il s'agit des différents paramètres pour modifier nos fichiers (couleurs,...).

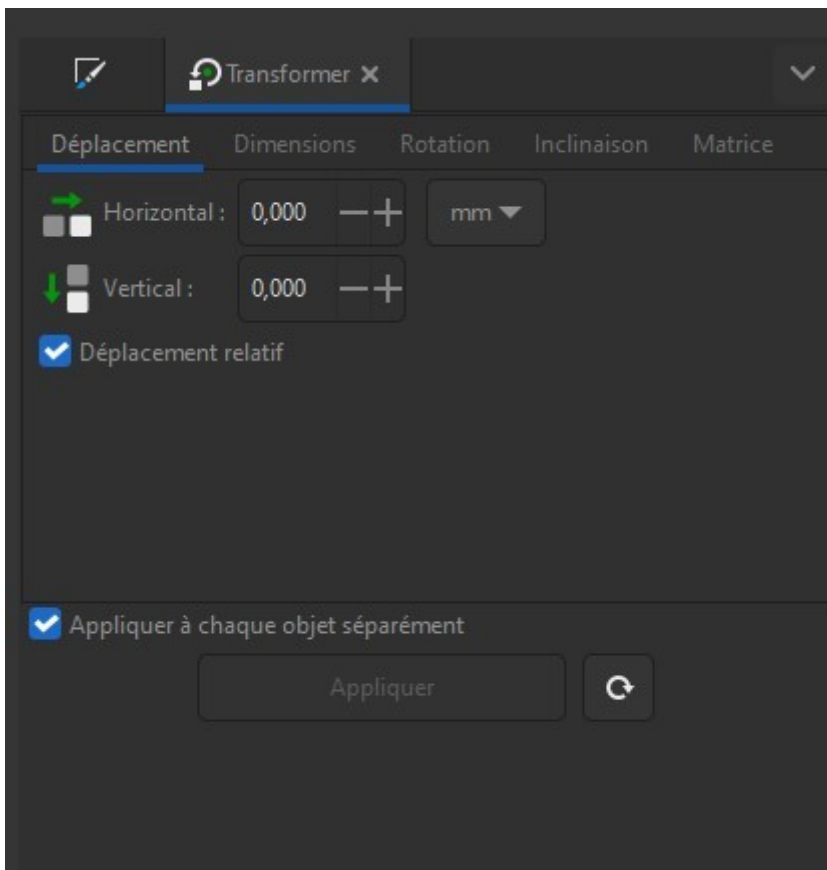
Nous allons activer certains paramètres qui nous seront utiles durant la réalisation de nos fichiers.

Nous allons cliquer sur Objet :



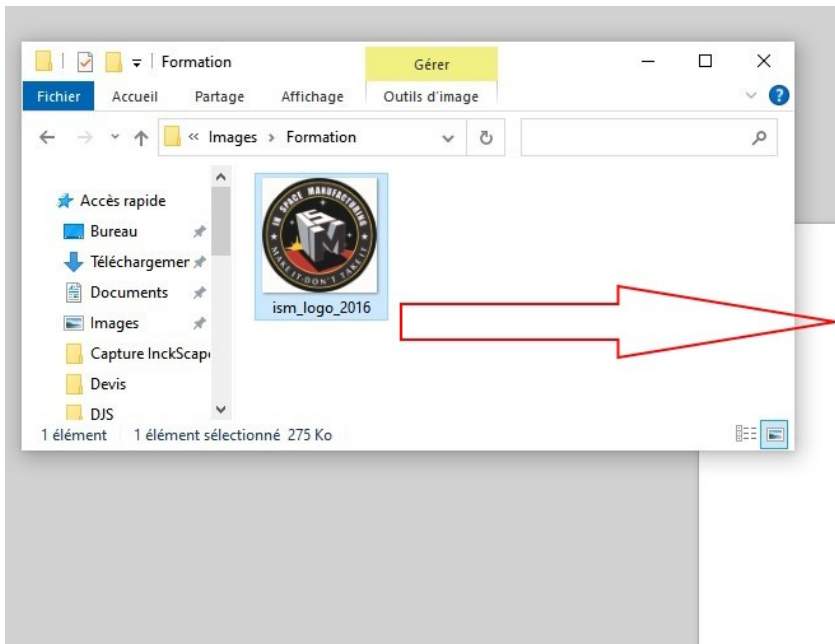
Puis sur **Fond et contour...** puis sur **Transformer...**

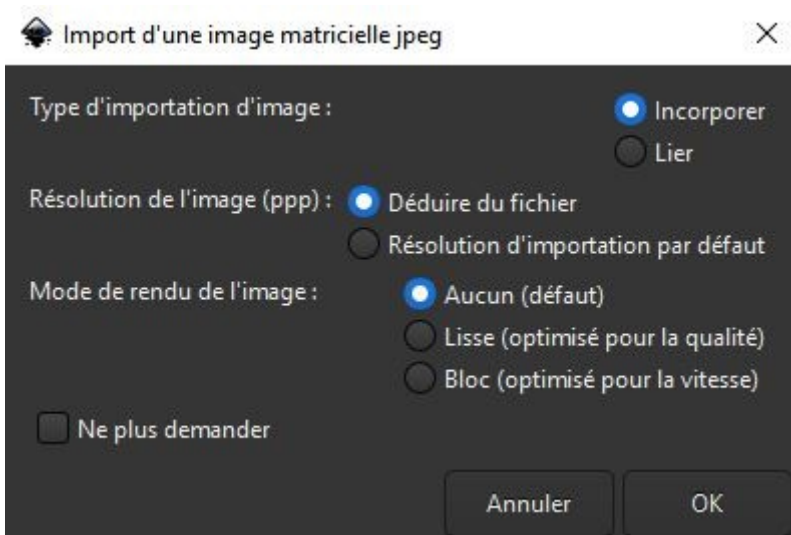
Une fenêtre s'ouvre sur la droite, c'est celle ci qui nous permettras de changer les dimensions et la couleur de nos fichiers.



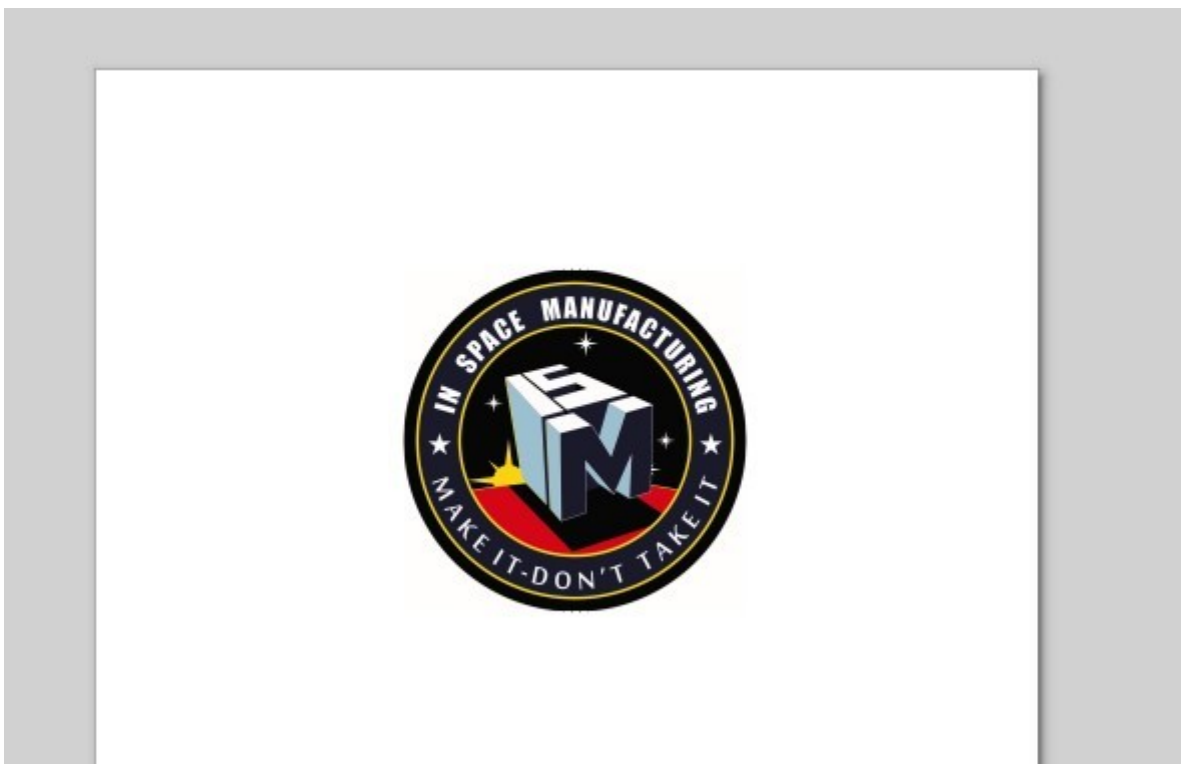
Importation du fichier

Nous allons "glisser déposer" notre fichier dans le logiciel.





Une fenêtre s'ouvre et nous n'allons changer aucun paramètre et cliquer sur OK.

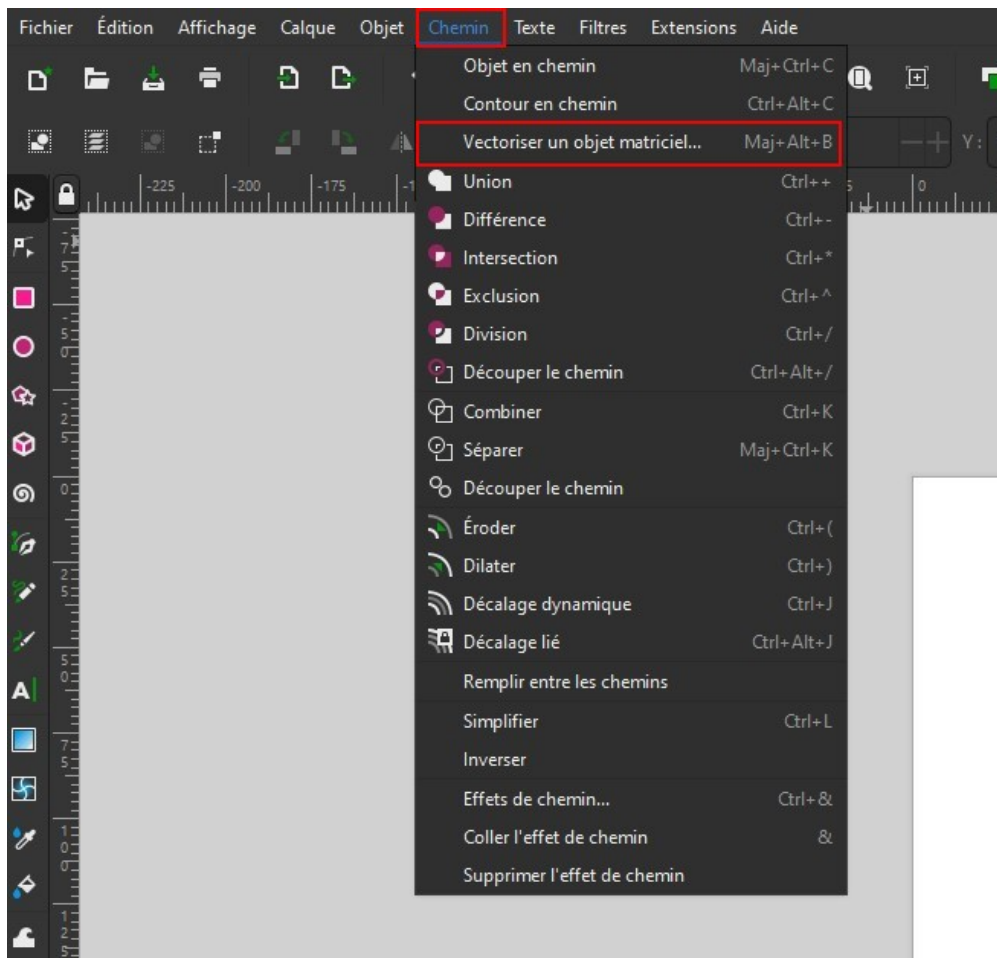


Notre fichier est importé !

Préparation de notre fichier

Nous allons maintenant vectoriser notre fichier pour que notre logiciel de la découpeuse laser le reconnaisse.

Pour ce faire, nous allons dans [Chemin](#) puis sur [Vectoriser un objet matriciel...](#)



Une nouvelle fenêtre s'ouvrira sur la droite.



Vectoriser un objet matriciel ✕



Une seule passe

Multicolor

Pixel art

Détection :

Seuil de luminosité



Seuil



0,450

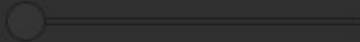


☐ Inverser l'image

Détails :



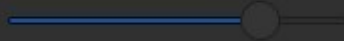
Moucheture



2



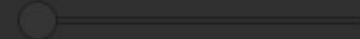
Adoucir les coins



1,00



Optimisé



0,200



☐ Vectorisation assistée

Aperçu :



Aperçu en direct

Mettre à jour



Activer Windows

Appliquer

Ceci est le paramétrage de la vectorisation, nous allons rester en Seuil de luminosité.

Nous jouerons avec le seuil de luminosité pour permettre d'avoir le design que nous désirons.

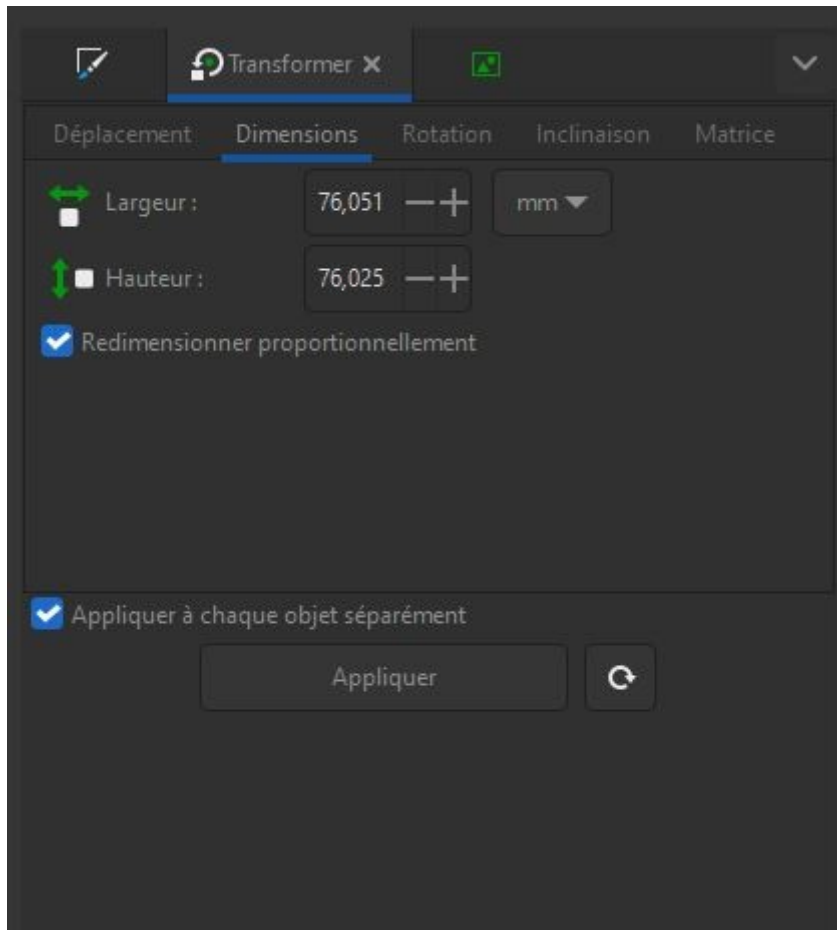
Une fois les réglages terminés nous pouvons cliquer sur Appliquer pour effectuer la vectorisation.

Nous aurons donc deux fichiers, nous garderons seulement le design noir et blanc.



Pour finir nous devons donner une taille à notre fichier.

Pour ce faire :



Cliquez sur "Transformer" sur la droite, puis sur "Dimensions"

Nous pour ici changer la taille de notre fichier

ATTENTION !

Cliquez sur "Redimensionner proportionnellement"

Notre fichier prendra la ainsi la taille voulu.

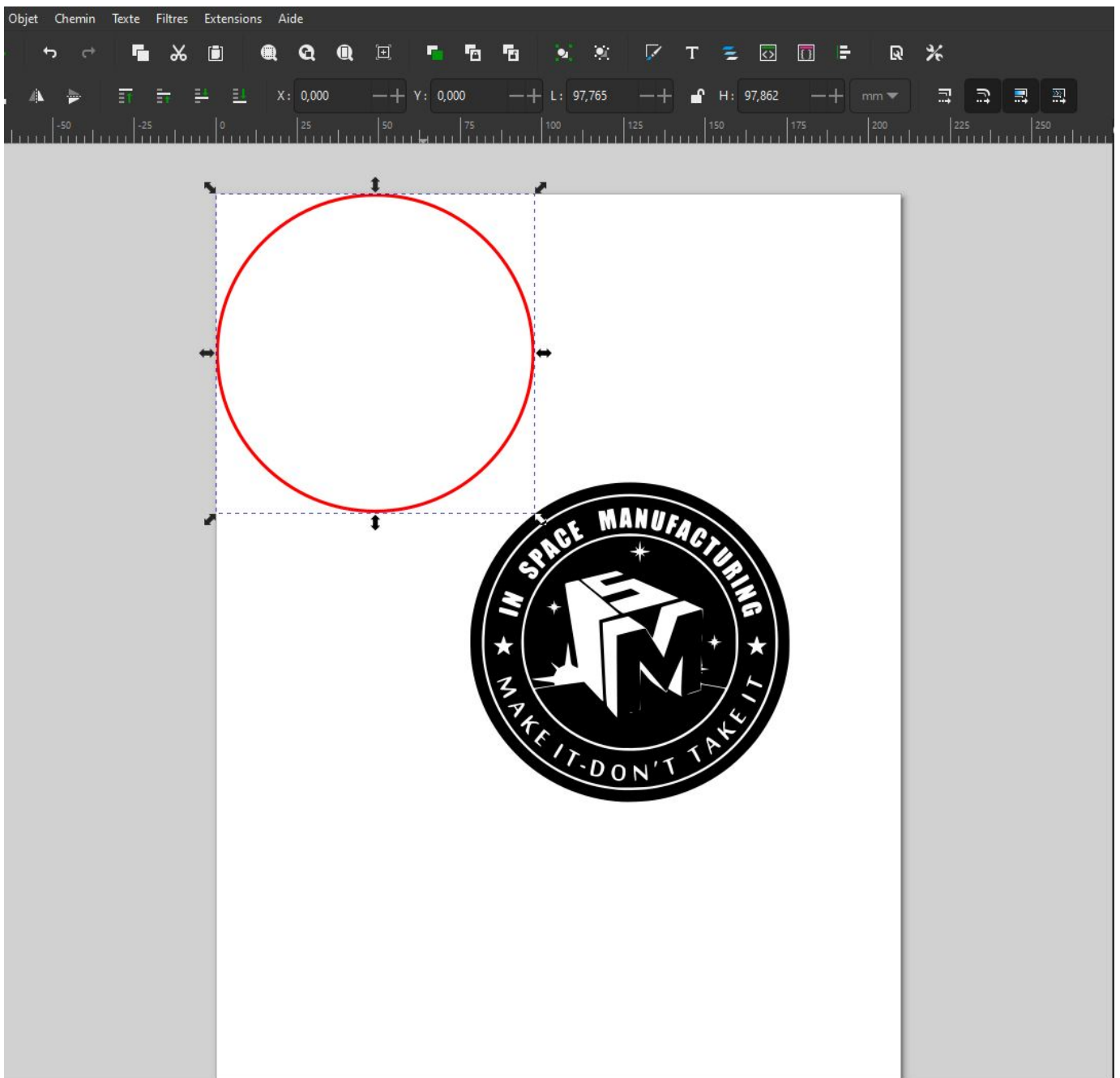
Création de notre découpe.

Pour effectuer notre découpe, nous devons créer un cercle rouge.

Pour ce faire :

Nous allons créer notre cercle puis lui donner les même dimensions que celle de notre design.

Par la suite nous le positionnerons en position 0; 0.



Positionner le cercle en coordonnées 0 , 0 nous permettra d'aligner notre design correctement.



Nous créerons par la suite un deuxième cercle, plus petit, qui nous servira à transformer nous design en porte-clef.



Votre fichier est maintenant terminé. Vous pouvez lancer la découpe !

Vous pouvez suivre le tuto [Lancement d'une découpe](#) pour continuer.