

# Alternatives grand public aux logiciels industriels

<https://github.com/KenneyNL/Adobe-Alternatives>

sinon David D. est tombé sur ça <https://graphite.rs/> ; qui parait tres prometteur pour la partie de generation procedurale (inspiré par le systeme nodal de Blender).

---

Revision #2

Created 16 October 2024 08:42:42 by admin\_idf

Updated 30 October 2024 15:36:26 by admin\_idf