# Simulation de la production -Logiciel IMPACT

# Utilisation basique

#### Import d'un modèle 3D

http://utilisateurs.impact.free.fr/objets\_3d\_Bureaux.htm

- Télécharger le modèle 3D ou l'exporter depuis votre logiciel de CAO au format .STL ou .STEP par exemple.
- Convertir le fichier au format .OBJ
- Enregistrer le fichier .OBJ dans la bibliothèque
  - Créer le dossier correspondant à la catégorie d'objets, par exemple C: \program files\Impact 8\Biblio\Bosch
  - o Copier le ficher dans le dossier créé

#### Création d'un modèle 3D

http://utilisateurs.impact.free.fr/CreationObjet3D/Impact\_Objet3D.htm

### Ressources

- Site du logiciel : http://qlio-annecy-transfert.com/logiciel/impact/
- Wiki du logiciel : http://utilisateurs.impact.free.fr/
- Création d'objets 3D

http://utilisateurs.impact.free.fr/CreationObjet3D/Impact\_Objet3D.htm

## Contacts

- Pascal.bonnefous@univ-savoie.fr
- · Uilisateurs.impact@free.fr

# **Alternatives**

- Visual Components pour la simulation d'usines
  - Enseignants : https://www.visualcomponents.com/industries/academia/#professors
    - o Faire une demande pour une licence perpétuelle (30 postes)
      - https://www.visualcomponents.com/contact-us/
    - Cela fonctionne avec un serveur de licence
      - https://www.visualcomponents.com/downloads/#network
  - Etudiants : https://www.visualcomponents.com/industries/academia/#students
    - Remplir le formulaire en bas de page pour recevoir une licence de test de 30 jours

Revision #4
Created 15 March 2024 14:10:36 by admin\_idf
Updated 17 September 2025 12:43:24 by admin idf