

Simulation de la production - Logiciel IMPACT

Utilisation basique

Import d'un modèle 3D

http://utilisateurs.impact.free.fr/objets_3d_Bureaux.htm

- Télécharger le modèle 3D ou l'exporter depuis votre logiciel de CAO au format .STL ou .STEP par exemple.
- Convertir le fichier au format .OBJ
- Enregistrer le fichier .OBJ dans la bibliothèque
 - Créer le dossier correspondant à la catégorie d'objets, par exemple `C: \program files\Impact 8\Biblio\Bosch`
 - Copier le fichier dans le dossier créé

Création d'un modèle 3D

http://utilisateurs.impact.free.fr/CreationObjet3D/Impact_Obj3D.htm

Ressources

- Site du logiciel : <http://qlio-annecy-transfert.com/logiciel/impact/>
- Wiki du logiciel : <http://utilisateurs.impact.free.fr/>
- Création d'objets 3D
http://utilisateurs.impact.free.fr/CreationObjet3D/Impact_Obj3D.htm
-

Contacts

- Pascal.bonnefous@univ-savoie.fr
- Uilisateurs.impact@free.fr

Alternatives

- Visual Components pour la simulation d'usines
 - Enseignants : <https://www.visualcomponents.com/industries/academia/#professors>
 - Faire une demande pour une licence perpétuelle (30 postes)
<https://www.visualcomponents.com/contact-us/>
 - Cela fonctionne avec un serveur de licence
<https://www.visualcomponents.com/downloads/#network>
 - Etudiants : <https://www.visualcomponents.com/industries/academia/#students>
 - Remplir le formulaire en bas de page pour recevoir une licence de test de 30 jours

Revision #4

Created 15 March 2024 14:10:36 by admin_idf

Updated 15 March 2024 15:17:37 by admin_idf