

# Démonstrations

- [Sherpa Lève-bac](#)

# Sherpa Lève-bac

## Matériel

### Sherpa lève-bac

Photo

### Station U

Photo

## Télécharger les fichiers sources

Lien de téléchargement : <https://seafile.unistra.fr/d/010093405d9e4d0c84c1/>

Le lien donne accès aux éléments suivants :

- Projet **MapFabric** (avec le fichier log) : **cartographie du RDC du hall B + Salle d'examen**
- Fichiers du **FleetManager** : map (.txt & .png) + roads (.json)
- Fichiers de missions (.xml) : hall B, salle d'examen

## Chargement des fichiers dans le Sherpa

1. Se connecter au réseau wifi du Sherpa.
2. Ouvrir le client web du Sherpa.
3. Ouvrir l'éditeur de route (**Road Editor**) :
  - Sélectionner l'outil **Parameters**.
  - Charger le fichier de la carte (**map.png**).
  - Charger le fichier de routes (**road.json**).
4. Revenir à la page Home
5. Ouvrir l'éditeur de missions (**Mission Editor**).
6. Charger les fichiers de mission :



# Lancement de la mission

## Méthode 1 :

- Créer une mission pour amener le sherpa au point qui est défini pour la **station U**.
- Positionner la **station U** autour du Sherpa.
- Lancer la mission.

## Méthode 2 :

- Positionner correctement la **station U** lorsque sa position est parfaitement connue et en adéquation avec la mission.
- Lancer la mission.

# Exemples de mission