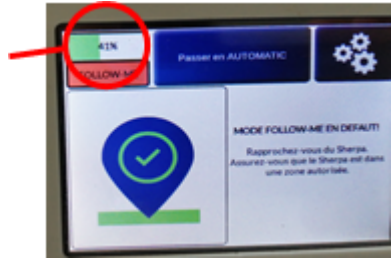





Rechargement batterie

| N° de la tâche | Description de la tâche | Références/Photos |
|----------------|--|---|
| 1 | Lorsque vous avez finis d'utiliser le sherpa, vous devez mettre en charge le sherpa s'il est en dessous de 50%. |  |
| 2 | Vous trouverez le chargeur en haut dans l'armoire. Pour pouvoir ouvrir l'armoire, il vous faut une clé qui est disponible au département QLIO. |  |
| 3 | Vous devez sortir la batterie du sherpa. Pour cela, vous prenez la batterie délicatement par la poignée. |  |
| 4 | Une fois le chargeur et la batterie sortie, vous devez les brancher. |  |
| 5 | Une fois la batterie rechargée, vous devrez remettre la batterie dans le sherpa et le chargeur dans l'armoire | |

Revision #1

Created 9 October 2023 14:57:28 by admin_idf

Updated 9 October 2023 15:06:14 by admin_idf