

Mblock 5 pour l'animation STEM

- [Création de blocs d'extensions avec mBlock 5 Extension Builder](#)
- [Animation avec un bloc non publié](#)

Création de blocs d'extensions avec mBlock 5 Extension Builder

Voir <https://forum.makeblock.com/t/how-to-add-an-extension-for-mblock/2280>

Mblock est normalement installé dans `C: \ProgramData`

Sur mon PC il est installé dans `C: \Users\USER\mblock` (voir aussi dans `C: \Users\Public\Programs`)

Les extensions sont installées dans : `C: \Users\USER\mblock\exts`

Les sources sont en JavaScript... Il faut trouver comment remonter aux sources C (fichiers .c et .h) qui appellent les bibliothèques dont dépendent les blocs de programmation et définissent le code C équivalent à chaque bloc. A défaut, trouver si les fournisseurs de l'extension ont mis le code source sur une forge logicielle publique.

Création de nouveau bloc avec mBlock 5 Extension Builder

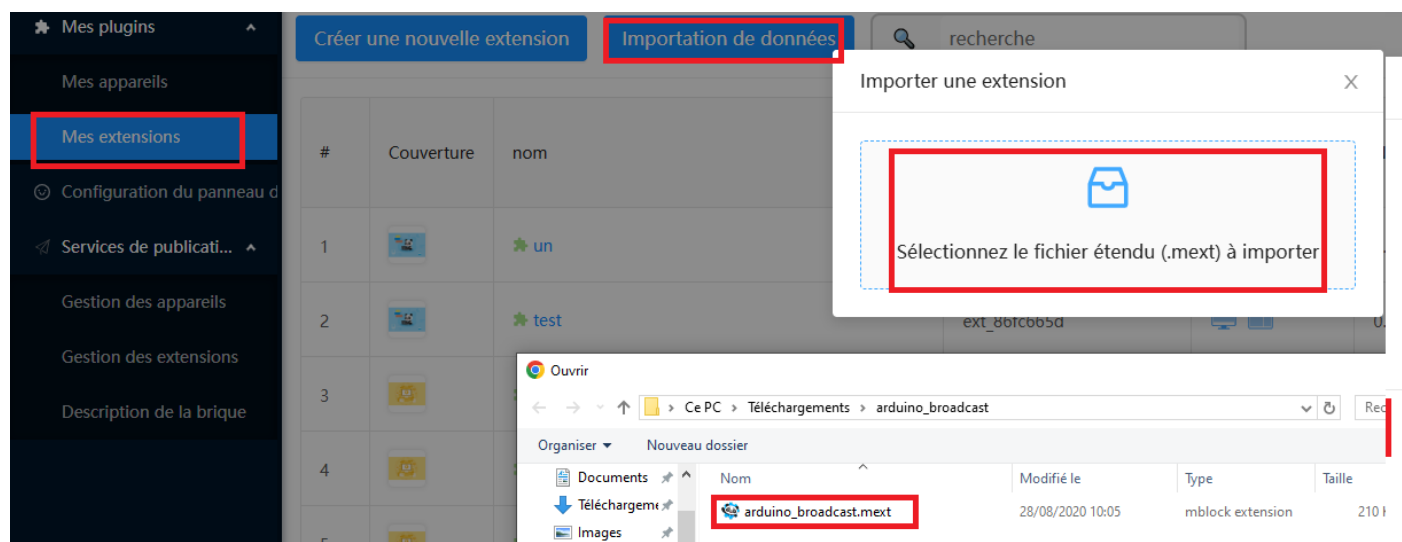
- Créer un compte sur <https://ext.mblock.cc/>
- Une bonne documentation existe en Anglais : <https://www.yuque.com/makeblock-help-center-en/extension-builder>
- Mais elle n'explique pas comment créer un bloc qui fait appel à une bibliothèque externe non disponible dans mBlock. Voir prochain paragraphe -> Maintenant si :
<https://www.yuque.com/makeblock-help-center-en/extension-builder/arduino-add-third-party-library>

Avec des librairies de dépendance

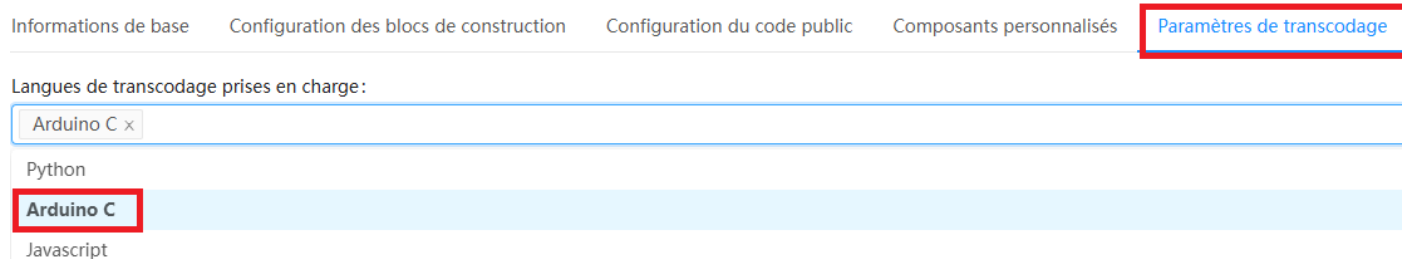
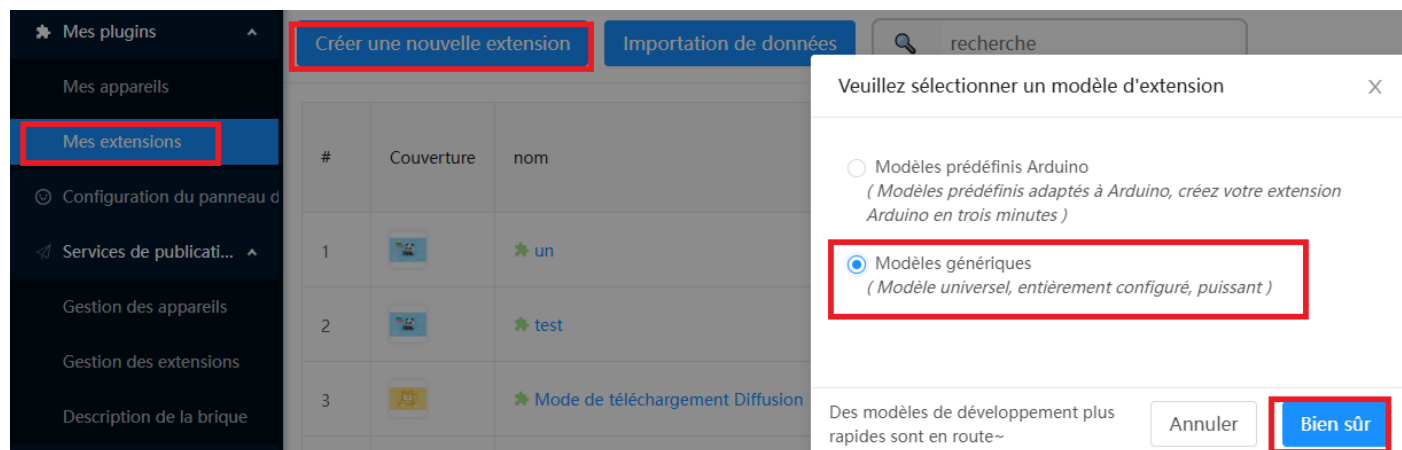
<https://support.makeblock.com/hc/en-us/articles/15264543414935-Example-Arduino-Add-a-Third-party-Library-for-an-Arduino-Extension>

<https://www.yuque.com/makeblock-help-center-en/extension-builder/arduino-add-third-party-library>

Pour inspiration, on importe une librairie existante :



Pour créer une nouvelle librairie :



Scroller jusqu'en bas et importer un dossier `src` contenant les fichiers `.h` et `.cpp` de votre lib

formations de base Configuration des blocs de construction Configuration du code public Composants personnalisés Paramètres de transcodage

```
réducteurs : [  
  {  
    nom : 'inclure',  
    réduire : ( codes ) => {  
      laissez codes1 = [  
        pour ( laissez code de codes ) {  
          laissez codeStr = '' ;  
          si ( typeof code === 'chaîne' ) {  
            codeStr = code ;  
          } else if ( typeof code === 'function' ) {  
            codeStr = code ( ) ;  
          }  
          si ( codes1 . indexOf ( codeStr ) === - 1 ) {  
            codes1 . pousser ( codeStr ) ;  
          }  
        }  
      }  
      si ( codes1 . longueur === 0 ) {  
        retour indéfini ;  
      }  
      codes de retour1 . carte ( code => {  
        retourner '#include ' + code ;  
      } ) . rejoindre ( '\n' ) + '\n'  
    }  
  }  
]
```

Configuration de la complétion de code:

Sélectionner le dossier d'importation

Organiser Nouveau dossier

Accès rapide
Documents
Téléchargements
Images
Seafire
bandjoun_iut
douala_iut
ngaoundere_iut
rapport
01_Robotique_Edu
club_robotique_20
Nextcloud
Ce PC

Nom	Modifié le
Aujourd'hui (1)	
arduino_broadcast	14/04/2025 18:18
Plus tôt dans le mois (2)	
ruche-v3	01/04/2025 15:45
converseen-0.13.0.1-1-win32-portable	01/04/2025 12:09
Le mois dernier (3)	
fichiersGerber	25/03/2025 15:53
50kg Loadcell Bracket versionF - 2624188	18/03/2025 11:23
pcb-kicad	17/03/2025 14:57
Plus tôt cette année (3)	
Rufus	17/02/2025 22:25
Demande - Dossier n° 17447865 (Demand...	03/02/2025 14:59
Page d'accueil _ Proposer mon évèneme...	03/02/2025 14:59

Dossier : Téléchargements

Fichiers sources (veuillez placer les fichiers .cpp et .h dans un dossier pour le téléchargement):

Publier un block

<https://www.yuque.com/makeblock-help-center-en/extension-builder/how-to-publish>

<https://www.yuque.com/makeblock-help-center-en/extension-builder/publishing-criteria>

Sources

- Introduction Extension Builder et usage basique : <https://www.yuque.com/makeblock-help-center-en/extension-builder>
- Comment ajouter un bloc qui fait appel à une librairie qui n'est pas dispo dans mBlock ?
<https://support.makeblock.com/hc/en-us/articles/15264543414935-Example-Arduino-Add-a-Third-party-Library-for-an-Arduino-Extension>

Animation avec un bloc non publié

Ouvrir l'IDE de test de l'extension et récupérer l'URL du type

<https://ide.mblock.cc/preview.html#/?extId=39817>

Connexion au PC

Ouvrir Chrome
sélectionner DuckduckGo

ide.mblock.cc
skip
etudiant1@fablab-alsacenord.fr
etudiantfablab1

<https://ide.mblock.cc/preview.html#/?extId=39817>