# Mblock 5 pour l'animation STEM


- Création de blocs d'extensions aevc mBlock 5 Extension Builder
- Animation avec un bloc non publié

# Création de blocs d'extensions aevc mBlock 5 Extension Builder

Voir https://forum.makeblock.com/t/how-to-add-an-extension-for-mblock/2280

Mblock est normalement installé dans `C:\ProgramData`

Sur mon PC il est installé dans `C:\Users\USER\mblock` (voir aussi dans `C:\Users\Public\Programs`

Les extensions sont installées dans : `C:\Users\USER\mblock\exts`

Les sources sont en JavaScript... Il faut trouver comment remonter aux sources C (fichiers .c et .h) qui appellent les librairies dont dépendent les blocs de programmation et définissent le code C équivalent à chaque bloc. A défaut, trouver si les fournisseurs de l'extensions ont mis le code source sur une forge logicielle publique.

# Création de nouveau bloc avec mBlock 5 Extension Builder

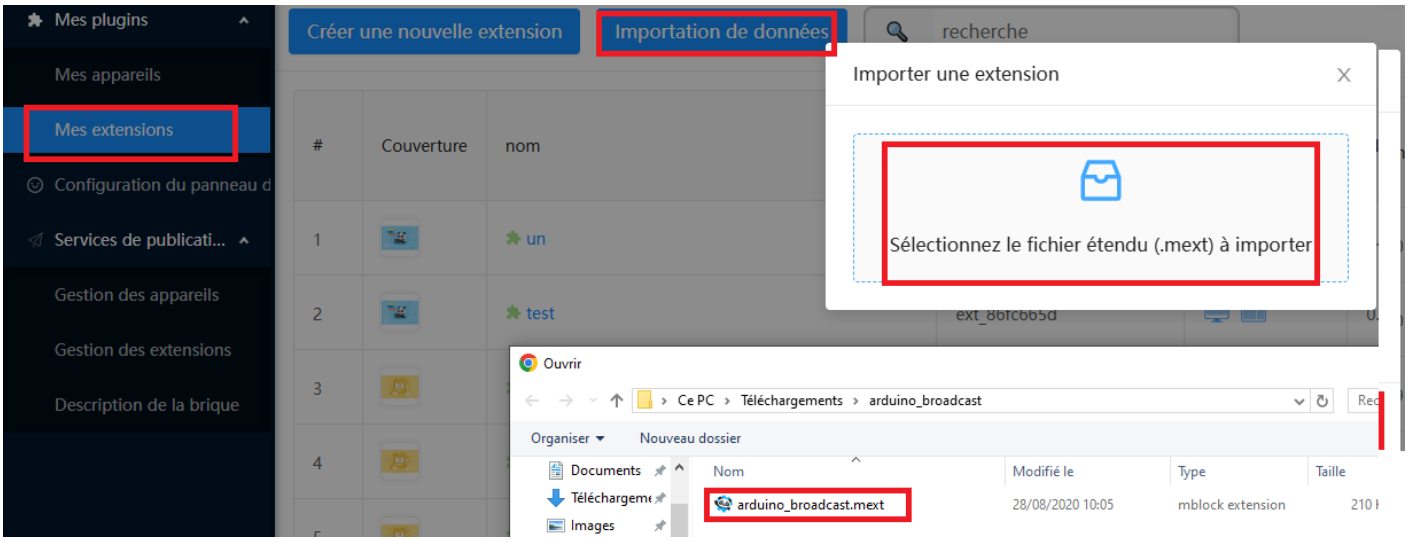
- Créer un compte sur https://ext.mblock.cc/
- Une bonne documentation existe en Anglais : https://www.yuque.com/makeblock-help-center-en/extension-builder
- Mais elle n'explique pas comment créer un bloc qui fait appel à une librairie externe non disponible dans mBlock. Voir prochain paragraphe -> Maintenant si : https://www.yuque.com/makeblock-help-center-en/extension-builder/arduino-add-third-party-library

# Avec des librairies de dépendance

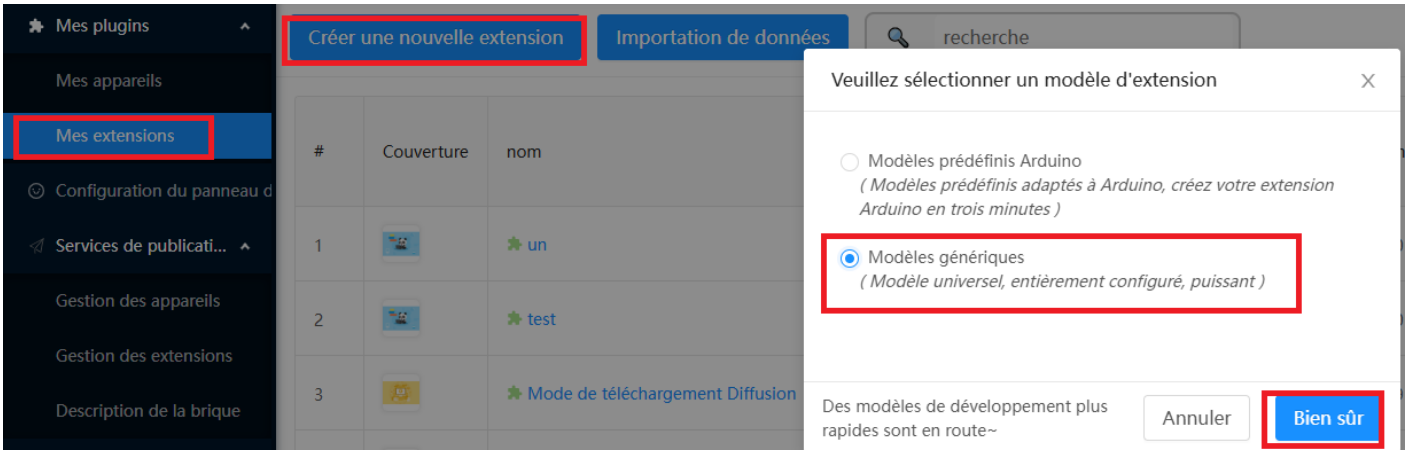
https://support.makeblock.com/hc/en-us/articles/15264543414935-Example-Arduino-Add-a-Third-party-Library-for-an-Arduino-Extension

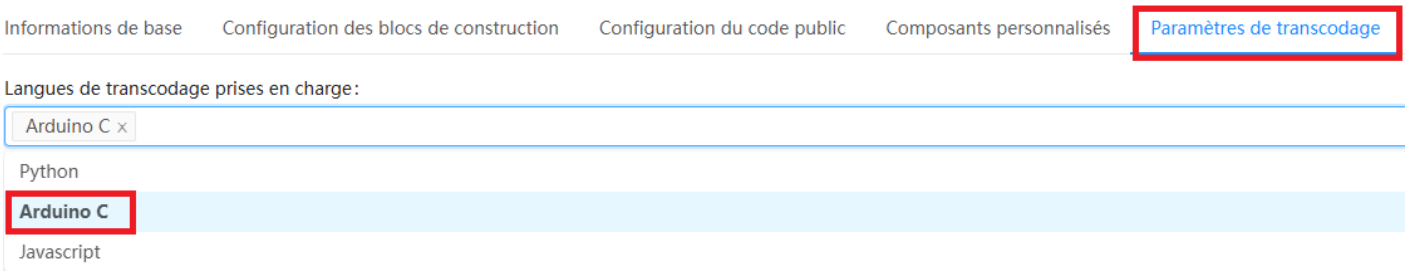
https://www.yuque.com/makeblock-help-center-en/extension-builder/arduino-add-third-party-library

Pour inspiration, on importe une librairie existante :

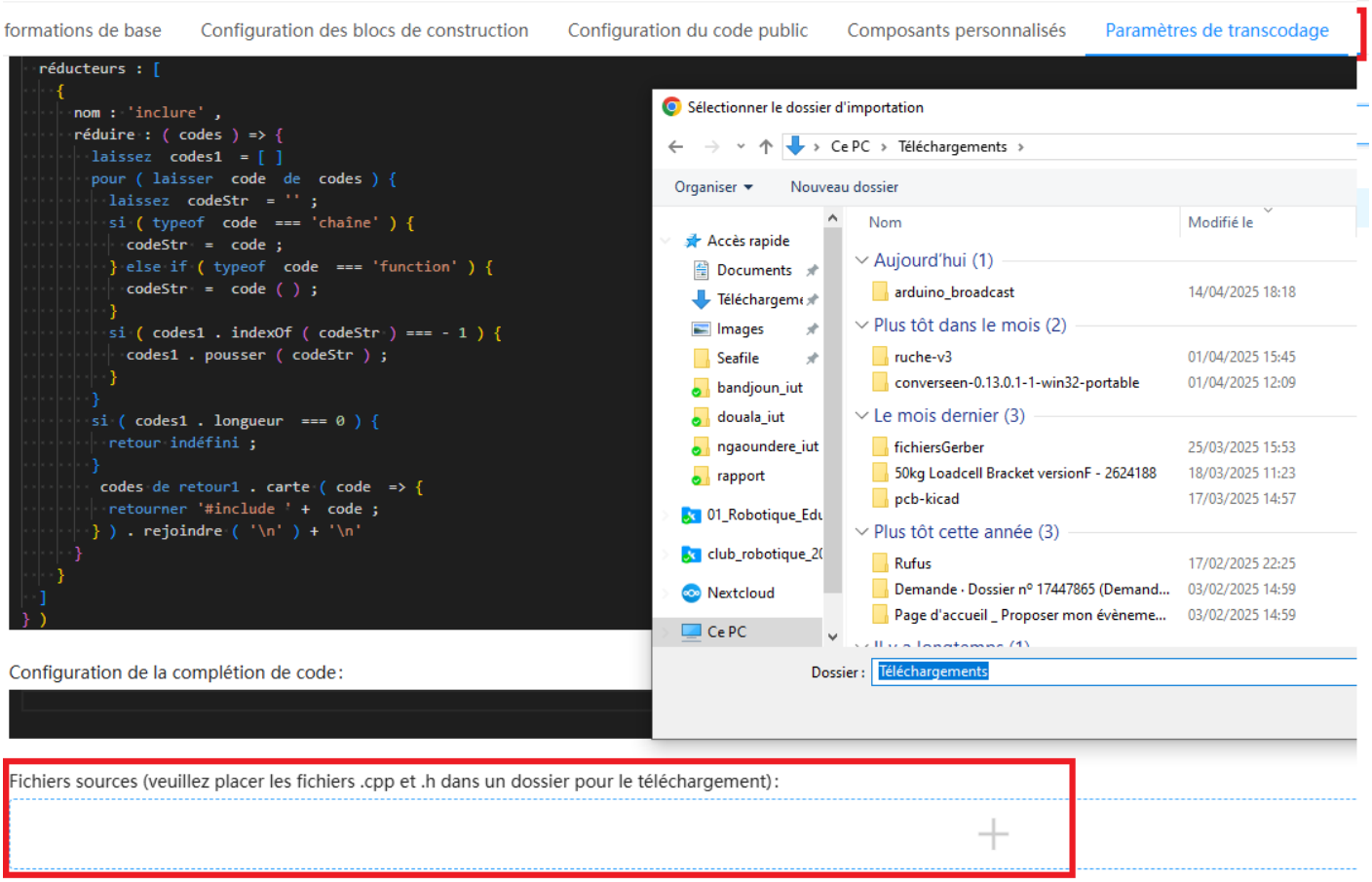



Pour créer une nouvelle librairie :



Scroller jusqu'en bas et importer un dossier `src` contenant les fichiers `.h` et `.cpp` de votre lib




# Publier un block

https://www.yuque.com/makeblock-help-center-en/extension-builder/how-to-publish

https://www.yuque.com/makeblock-help-center-en/extension-builder/publishing-criteria

# Sources

- Introduction Extension Builder et usage basique : https://www.yuque.com/makeblock-help-center-en/extension-builder
- Comment ajouter un bloc qui fait appel à une librairie qui n'est pas dispo dans mBlock ? https://support.makeblock.com/hc/en-us/articles/15264543414935-Example-Arduino-Add-a-Third-party-Library-for-an-Arduino-Extension

# Animation avec un bloc non publié

Ouvrir l'IDE de test de l'extension et récupérer l'URL du type

https://ide.mblock.cc/preview.html#/?extId=39817

Connexion au PC

Ouvrir Chrome
sélectionner DuckduckGo

ide.mblock.cc
skip
etudiant1@fablab-alsacenord.fr
etudiantfablab1

https://ide.mblock.cc/preview.html#/?extId=39817