







# Brainstorming : Imaginer notre robot de A à Z

Avant toute construction ou programmation, une séance est consacrée à un **brainstorming collectif**. L'objectif est de **faire émerger les idées** des enfants/jeunes sur les besoins, les fonctions, les matériaux et les étapes nécessaires à la réalisation du robot.

## Déroulé de la séance :

- **Introduction** : Je pose une question simple mais ouverte, par exemple :  
"Si on devait construire un robot de A à Z, qu'est-ce qu'il faudrait prévoir ?"
- **Réflexion individuelle** : Chacun note ses idées sur un post-it ou dans son cahier.
- **Mise en commun au tableau** : Les idées sont regroupées en grandes catégories (alimentation, capteurs, structure, mouvement, design, programmation, etc.)
- **Discussion et priorisation** : On débat de la faisabilité, on regroupe les idées similaires.

## Tableau regroupant les idées après débat :

 <b>Composants électroniques</b>	 <b>Structure et fabrication</b>	 <b>Énergie / Alimentation</b>	 <b>Programmation &amp; Logiciels</b>	 <b>Outils &amp; Matériel</b>	 <b>Ressources humaines</b>
Servomoteurs 360	Plastique	Batterie	Arduino IDE	Câbles	Animateur
Capteur Ultrasons (HC-SR04)	Imprimante 3D		Mblock	Vis	Élèves
Arduino nano	Modèle 3D		Tinkercad / Onshape	Tournevis	
Shield (Pour nano)			Cura / Bambu Studio	Ordinateur	
			Code		

## Objectifs pédagogiques :

- Encourager l'expression et l'écoute active
- Travailler en équipe
- Introduire les notions de conception et de prototypage

---

Revision #2

Created 3 June 2025 08:18:06 by Quentin Petrazoller

Updated 3 June 2025 13:20:02 by Quentin Petrazoller