

Fiche Séance 4 - 1H30

Introduction au logiciel de modélisation 3D (TinkerCad)

Fiche Animateur

Prérequis participant :

- Travail sur ordinateur
- Connaissance de TinkerCad

Compétences Animateur :

Compétences techniques et soft skills :

- Expérience avec la modélisation
- bases de l'informatique
- Animation

Matériels nécessaires

logiciel, modélisation, mécanique, outils, matériaux,

- 12 PCs (1 par participant)
- Compte enseignant pour animateur et création de compte élève pour les utilisateurs

Préparation :

Matériel par participant sur un poste PC en début de séance :

- Création de compte élève sur TinkerCad.
- Préparation du fichier (supprimer certaine partie de la pièce)
- Temps de préparation : 30min

Documentation :

- Tutoriel introduction "[Qu'est ce qu'un capteur à ultrasons ?](#)"

A MODIFIER

Fiche participant

Objectifs

Compétences techniques :

- Introduction générale à la modélisation 3D
- Prendre en main le logiciel TinkerCad
- Faire des modifications sur un fichier donnée

Savoir-être, compétences transversales :

- Travail individuel
- Lire un tutoriel détaillé

Déroulement de la séance

- Consignes : Sécurité, précautions matériel :
 - Travail individuel
 - Tout est fragile
- Phases et méthodes d'animation
 1. Présentation de l'activité du jour
 2. Prendre en main le logiciel TinkerCad
 3. Modifier un modèle 3D
 4. Imaginer et créer des modifications du fichier

Conclusion / Rangement / Démontage :

- Rangement en fin de séance
 - Eteindre les PC
- Programme de la prochaine séance

Revision #2

Created 5 November 2023 14:09:30 by FabManager

Updated 29 February 2024 13:25:24 by FabManager