

# Fiche Séance 5 - 1H30

## Introduction au logiciel de modélisation 3D (TinkerCad)

### Fiche Animateur

#### Prérequis participant :

- Travail sur ordinateur
- Connaissance de TinkerCad

#### Compétences Animateur :

Compétences techniques et soft skills :

- Expérience avec la modélisation
- bases de l'informatique
- Animation

### Matériels nécessaires

logiciel, modélisation, mécanique, outils, matériaux,

- 12 PCs (1 par participant)
- Compte enseignant pour animateur et création de compte élève pour les utilisateurs

#### Préparation :

Matériel par participant sur un poste PC en début de séance :

- Création de compte élève sur TinkerCad.
- Préparation du fichier (supprimer certaine partie de la pièce)
- Temps de préparation : 30min

# Documentation :

- Tutoriel introduction "[Qu'est ce qu'un capteur à ultrasons ?](#)"

## A MODIFIER

# Fiche participant

## Objectifs

Compétences techniques :

- Introduction générale à la modélisation 3D
- Prendre en main le logiciel TinkerCad
- Faire des modifications sur un fichier donnée

Savoir-être, compétences transversales :

- Travail individuel
- Lire un tutoriel détaillé

## Déroulement de la séance

- Consignes : Sécurité, précautions matériel :
  - Travail individuel
  - Tout est fragile
- Phases et méthodes d'animation
  1. Présentation de l'activité du jour
  2. Prendre en main le logiciel TinkerCad
  3. Modifier un modèle 3D
  4. Imaginer et créer des modifications du fichier

## Conclusion / Rangement / Démontage :

- Rangement en fin de séance
  - Eteindre les PC
- Programme de la prochaine séance

---

Revision #1

Created 9 November 2023 08:08:28 by FabManager

Updated 29 February 2024 13:25:24 by FabManager