

# Fiche Séance 6 - 1H30

## Introduction à l'impression 3D

### Fiche Animateur

#### Prérequis participant :

- Travail sur ordinateur

#### Compétences Animateur :

Compétences techniques et soft skills :

- Expérience avec la modélisation
- Connaissance de l'impression 3D
- bases de l'informatique
- Animation
- Utilisation de Kahoot

### Matériels nécessaires

logiciel, modélisation, mécanique, outils, matériaux,

- 12 PCs (1 par participant)
- Avec un slicer

#### Préparation :

Matériel par participant sur un poste PC en début de séance :

- Préparation du fichier (supprimer certaine partie de la pièce)
- Temps de préparation : 30min
- Préparation du diapo Kahoot

#### Documentation :

- Tutoriel introduction "[Qu'est ce qu'un capteur à ultrasons ?](#)"

# A MODIFIER

## Fiche participant

### Objectifs

Compétences techniques :

- Introduction générale à la modélisation 3D
- Savoir identifier de l'impression 3D
- Prendre en main logiciel un slicer (creality slicer)
- Faire des modifications sur un fichier donnée

Savoir-être, compétences transversales :

- Travail individuel
- Lire un tutoriel détaillé

### Déroulement de la séance

- Consignes : Sécurité, précautions matériel :
  - Travail individuel
  - Tout est fragile
- Phases et méthodes d'animation
  1. Présentation de l'activité du jour
  2. Faire le Kahoot
  3. Prendre en main un logiciel d'impression 3D
  4. Paramétrer une impression et la lancer

### Conclusion / Rangement / Démontage :

- Rangement en fin de séance
  - Eteindre les PC
- Programme de la prochaine séance

---

Revision #3

Created 20 November 2023 07:51:03 by FabManager

Updated 29 February 2024 13:25:24 by FabManager