

Fiche Séance 6 - 1H30

Introduction à l'impression 3D

Fiche Animateur

Prérequis participant :

- Travail sur ordinateur

Compétences Animateur :

Compétences techniques et soft skills :

- Expérience avec la modélisation
- Connaissance de l'impression 3D
- bases de l'informatique
- Animation
- Utilisation de Kahoot

Matériels nécessaires

logiciel, modélisation, mécanique, outils, matériaux,

- 12 PCs (1 par participant)
- Avec un slicer

Préparation :

Matériel par participant sur un poste PC en début de séance :

- Préparation du fichier (supprimer certaine partie de la pièce)
- Temps de préparation : 30min
- Préparation du diapo Kahoot

Documentation :

- Tutoriel introduction "[Qu'est ce qu'un capteur à ultrasons ?](#)"

A MODIFIER

Fiche participant

Objectifs

Compétences techniques :

- Introduction générale à la modélisation 3D
- Savoir identifier de l'impression 3D
- Prendre en main logiciel un slicer (creality slicer)
- Faire des modifications sur un fichier donnée

Savoir-être, compétences transversales :

- Travail individuel
- Lire un tutoriel détaillé

Déroulement de la séance

- Consignes : Sécurité, précautions matériel :
 - Travail individuel
 - Tout est fragile
- Phases et méthodes d'animation
 1. Présentation de l'activité du jour
 2. Faire le Kahoot
 3. Prendre en main un logiciel d'impression 3D
 4. Paramétrer une impression et la lancer

Conclusion / Rangement / Démontage :

- Rangement en fin de séance
 - Eteindre les PC
- Programme de la prochaine séance

Revision #3

Created 20 November 2023 07:51:03 by FabManager

Updated 29 February 2024 13:25:24 by FabManager