

Fiche Séance 7 - 1H30

Introduction à l'impression 3D

Fiche Animateur

Prérequis participant :

- Travail sur ordinateur
- Travail sur imprimante

Compétences Animateur :

Compétences techniques et soft skills :

- Expérience avec la modélisation
- Connaissance de l'impression 3D
- bases de l'informatique
- Animation

Matériels nécessaires

logiciel, modélisation, mécanique, outils, matériaux,

- 6 PCs (1 pour deux participant)
- Avec un slicer
- 3 imprimante 3D

Préparation :

Matériel par participant sur un poste PC en début de séance :

- Préparation du fichier dans un slicer
- Temps de préparation : 30min

Documentation :

- Tutoriel introduction "[Qu'est ce qu'un capteur à ultrasons ?](#)"

A MODIFIER

Fiche participant

Objectifs

Compétences techniques :

- Ré-introduction générale à la modélisation 3D
- Reprendre en main logiciel un slicer (creality slicer)
- Optimiser l'impression de pièce
- Préparer un imprimante 3D à l'impression (calibrage, charger du filament)

Savoir-être, compétences transversales :

- Travail en duo
- Lire un tutoriel détaillé

Déroulement de la séance

- Consignes : Sécurité, précautions matériel :
 - Travail en duo
 - Tout est fragile
- Phases et méthodes d'animation
 1. Présentation de l'activité du jour
 2. Trouvez un fichier **utilisable** sur Thingiverse
 3. Paramétrer une impression et la lancer

Conclusion / Rangement / Démontage :

- Rangement en fin de séance
 - Eteindre les PC
- Programme de la prochaine séance

Revision #3

Created 21 November 2023 13:54:40 by FabManager

Updated 29 February 2024 13:25:24 by FabManager