

# Phase 1 - Conception - 3 x 1H30

## Conception 3D avec TinkerCAD

### Prérequis participant :

- Travail sur ordinateur
- Manipulation avec la souris (clic droit, clic gauche, sélection,...)

### Compétences Animateur :

Compétences techniques et soft skills :

- Pratique du logiciel TinkerCAD ou autre logiciel de CAO (Solidworks, Fusion360,...)
- Animation

### Matériels nécessaires

logiciel, électronique, mécanique, outils, matériaux, code...

- 12 PCs (1 par participant)
  - Connexion et navigateur internet (Firefox)
  - Session invité ou nominative

### Préparation :

Matériel par participant sur un poste PC en début de séance :

- PC allumé
- Codes d'accès session Windows/Linux
- Création d'une activité avec le tutoriel animateur TinkerCAD
- Lien d'invitation à l'activité
- Numérotation des PCs pour que les élèves sachent quel compte utiliser
- Temps de préparation : 5min

# Documentation / Tutoriels :

- Tutoriel animateur TinkerCAD - création d'une activité
- Tutoriel élève TinkerCAD - modélisation d'une pièce

## Déroulement de la séance

- Consignes : Sécurité, précautions matériel :
  - Travail individuel
- Phases et méthodes d'animation
  1. Présentation du club et du cycle 1 (10min)
  2. Tutoriel TinkerCAD (15min)
  3. Présentation de la phase de conception (5min)
  4. Présentation du cahier des charges pour la conception
    1. Contraintes sur les dimensions
  5. Charges

## Conclusion / Rangement / Démontage :

- Rangement en fin de séance
  - Débrancher et ranger les composants
  - Chaque participant vérifie la boîte du voisin (check-list)
  - Remettre ordinateur dans l'état initial
- Programme de la prochaine séance

---

Revision #9

Created 18 September 2023 11:42:00 by admin\_idf

Updated 29 February 2024 13:31:03 by Mathis Simoen