

Phase 2 - Électronique et programmation

Prérequis participant :

- Travail sur ordinateur
- Manipulation avec la souris (clic droit, clic gauche, sélection,...)
- Manipulation de composant électronique (composant, câble...)

Compétences Animateur :

Compétences techniques et soft skills :

- Pratique du logiciel Arduino IDE
- Comprendre et savoir un langage de programmation
- Animation

Matériels nécessaires

logiciel, électronique, mécanique, outils, matériaux, code...

- 12 PCs (1 par participant)
 - Connexion et navigateur internet (Firefox)
 - Session invité ou nominative
- 12 moteurs à courant continue
- 12 module de contrôle L9110S
- 12 module Bluetooth HC-05
- Câble Dupont

Préparation :

Matériel par participant sur un poste PC en début de séance :

- PC allumé
- Codes d'accès session Windows/Linux
- Temps de préparation : 5min

Documentation / Tutoriels :

- [Tutoriel Module Bluetooth + Moteur CC](#)

Déroulement de la séance

- Consignes : Sécurité, précautions matériel :
 - Travail individuel
 - Travail collaboratif
- Phases et méthodes d'animation
 1. Présentation du cycle 3 (10min)
 2. Présentation du cahier des charges de la voiture RC (10min)
 3. Présentation du fonctionnement d'un moteur CC. (10min)
 4. Tutoriel Module Bluetooth + Moteur CC
 5. Câblage des composant
 6. Programmation des modules

Conclusion / Rangement / Démontage :

- Rangement en fin de séance
 - Débrancher et ranger les composants
 - Chaque participant vérifie la boîte du voisin (check-list)
 - Remettre ordinateur dans l'état initial
- Programme de la prochaine séance

Revision #3

Created 3 June 2024 07:34:45 by Mathis Simoen

Updated 12 June 2024 10:19:56 by admin_idf