

Phase 2 - Impression 3D

Phase 2 - Impression 3D

Objectifs :

- Acquérir une introduction à la préparation de modèles pour l'impression 3D.
- Maîtriser l'utilisation du logiciel Cura.
- Préparer un modèle 3D pour l'impression avec les paramètres appropriés.

Compétences techniques :

- Utilisation générale de la préparation pour l'impression 3D.
- Utilisation spécifique du logiciel Cura.


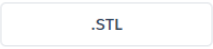
Savoir-être et compétences transversales :

- Capacité à suivre des instructions détaillées.

Déroulement de la séance :

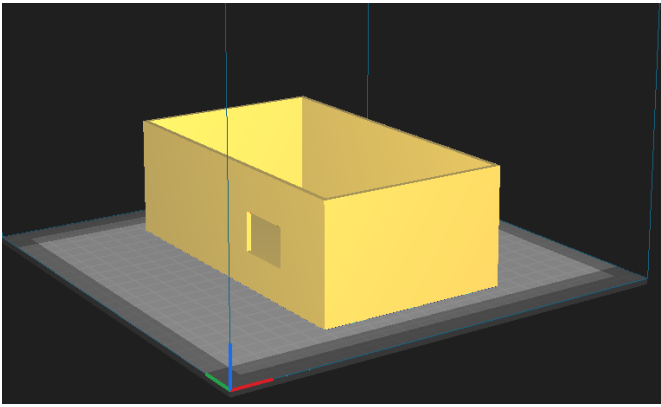
- Consignes de sécurité et précautions matérielles.
- Travail individuel.
- Présentation de l'activité du jour, rappel des objectifs.

1.Exportation de la boîte :

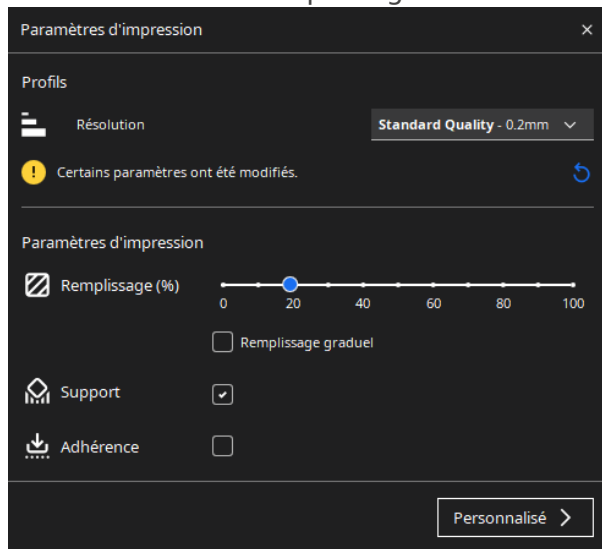
- Pour exporter un fichier de Tinkercad il suffit de cliquer sur ce bouton  puis sur celui la  et le voilà qu'il se retrouve dans vos téléchargement.

2.Préparation du fichier pour l'impression :

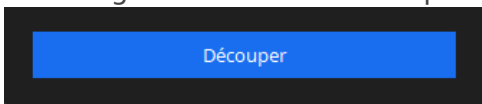
- Dans un premier temps lancez le logiciel "Ultimaker Cura".
- Cherchez votre fichier dans votre explorateur et faite le glisser dans Cura.



- Par la suite configurez les paramètres d'impression :
 - Sélection d'une qualité standard.
 - Activation des supports pour les parties surplombantes.
 - Mettre à 20% de remplissage.



- Ajustements éventuels des paramètres pour optimiser l'impression.
- Pour la génération du code G pour l'imprimante 3D appuyez sur ce bouton



- Maintenant vous avez plus qu'à transférer ce fichier sur la carte SD de l'imprimante utilisée et lancer l'impression.

Conclusion / Rangement :

- Récapitulation des points clés de la séance.
- Rangement du matériel en fin de séance.

Dans cette phase, les participants vont apprendre à préparer leur modèle 3D pour l'impression en utilisant le logiciel Cura. Ils vont importer leur fichier STL, ajuster les paramètres d'impression, générer le code pour l'imprimante 3D et exporter le fichier prêt pour l'impression. Si des questions se posent ou si vous avez besoin de plus d'informations, n'hésitez pas à demander !