

Réalité Virtuelle

- Casque VR Oculus Quest
- VR avec Visual Components Experience

Casque VR Oculus Quest

Prise en main

Logiciel Oculus de Meta installé en zone Ergonomie de la FleXtory sur les PC IHA-QLIOVR :

- Se connecter avec le compte Meta de l'IUT (voir Keepass)
- Brancher le casque avec le câble USB-C - USB-C
- Démarrer le casque en restant appuyé sur le petit bouton de droite à côté de la LED.



Jumeau Virtuel FleXtory - sur PC avec Unreal Engine

On peut rejouer une simulation de production sur la Ligne Bosch connectée et se balader dans le jumeau virtuel 3D via le logiciel Ergonom.io installé en local sur les PC IHA-QLIOVR :

- Un raccourci sur le bureau et dans le menu démarrer permet de lancer `ergonom_io.exe`
- Si la VR ne se lance pas dans l'Oculus, Faire un clique droit sur le raccourci et rajouter à la fin du chemin de la cible : `OculusClient -vr`
- Les fichiers source de `ergonom_io.exe` se trouvent ici : `\Seafiler\Ligne Bosch 4. H\Outils 4. 0 Bosch\VirtoFac\Ergonom_io_Win64\ergonom_io.exe`
- Tout le dossier est nécessaire pour lancer le `.exe`
- Installation de Unreal Engine ?



Maintenance

- Changer les piles des manettes (1 pile AA)
- Maintenir la charge du casque au-dessus de 50% pour ne pas user la batterie prématurément
- Mettre-à-jour le logiciel Oculus

VR avec Visual Components Experience

<https://academy.visualcomponents.com/lessons/introduction-to-interactive-vr/>

<https://forum.visualcomponents.com/t/what-vr-headset-works-best/4820>