

Réalité Virtuelle

- Casque VR Oculus Quest
- VR avec Visual Components Experience

Casque VR Oculus Quest

Prise en main

Logiciel Oculus de Meta installé en zone Ergonomie de la FleXtory sur les PC IHA-QLIOVR :

- Démarrer le casque en restant appuyé sur le petit bouton de droite à côté de la LED.
- Brancher le casque avec le câble USB-C - USB-C
- Démarrer Meta Quest Link sur le bureau
- Choisir la connexion par Email
- Se connecter avec le compte Meta de l'IUT (voir Keepass ou demander à votre enseignant)
- Sélectionner Quest 2
- Ouvrir Quest link depuis les apps Rift OU **débranchez-rebranchez simplement le casque**



Jumeau Virtuel FleXtory - sur PC avec Unreal Engine

On peut rejouer une simulation de production sur la Ligne Bosch connectée et se balader dans le jumeau virtuel 3D via le logiciel Ergonom.io installé en local sur les PC IHA-QLIOVR :

- Un raccourci sur le bureau et dans le menu démarrer permet de lancer `ergonom_io.exe`
- Si la VR ne se lance pas dans l'Oculus, Faire un clique droit sur le raccourci et rajouter à la fin du chemin de la **cible** : `-vr` , ce qui donne `"C:\Program Files\Ergonom_io_Win64\ergonom_io.exe" -vr`
- Les fichiers source de `ergonom_io.exe` se trouvent ici : `\Seafire\Ligne Bosch 4. H\Outils 4.0 Bosch\VirFac\Ergonom_io_Win64\ergonom_io.exe`
- Tout le dossier est nécessaire pour lancer le `.exe`
- Le dossier est installé dans `C:\Program Files\Ergonomio`
- L'installation de Unreal Engine ne semble pas nécessaire
- On tourne la vue de la simulation avec le casque et on se déplace avec le joystick de la manette



Maintenance

- Changer les piles des manettes (1 pile AA)
- Maintenir la charge du casque au-dessus de 50% pour ne pas user la batterie prématurément
- Mettre-à-jour le logiciel Oculus

VR avec Visual Components Experience

Visual Components est installé sur le PC QLIO-VR-1. Il faut récupérer des clés de licence de 3 mois auprès de Juri Valla (Commercial France).

<https://academy.visualcomponents.com/lessons/introduction-to-interactive-vr/>

<https://forum.visualcomponents.com/t/what-vr-headset-works-best/4820>